ISSN 0204-3335

ВИДЕО·АСС

Dendy

НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

FUN CLUB

TINY TOON The Bugs Banny Blow Out

JOE & MAC

Aladdin

Star Wars

Flinstone

Power Blade

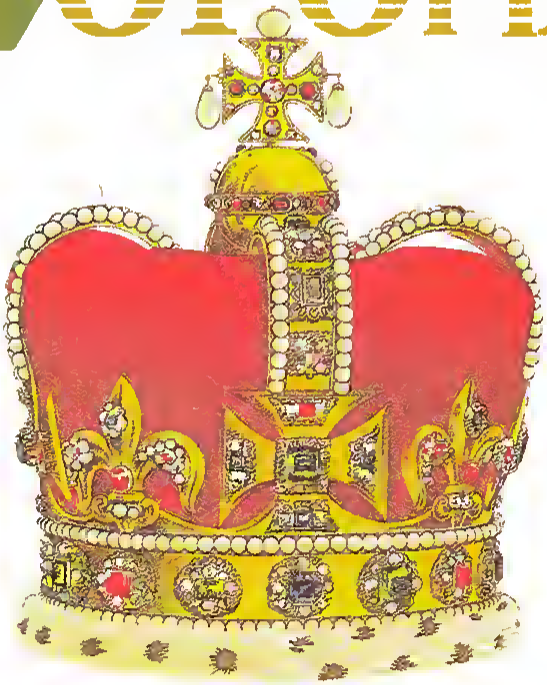
Mission Impossible

ЖУРНАЛ ЭЛЕКТРОННЫХ РАЗВЛЕЧЕНИЙ

9 · 94

greatdragon.ru

КОРОНА



Мир достойный королей

телефоны: (095) 496-63-75, 496-44-67; факс: (095) 496-44-53

СОДЕРЖАНИЕ

Вы уже знакомы: Великий Дракон журнала «Видео-Асс» Dendy!

Внимонию многочисленных поклонников и поклонниц Великого Драконо!
Впервые в истории мы публикуем его фатаграфию, сделонную скрытой комерой.
Камера было настолько тщотельно скрыто, что не только Дракон ее не зометил, но и оно не увидело Великого Дроконо. Но щелкнуло. И теперь любой из почитателей Великога Дроконо может в свое удовольствие любоваться его кросатой и мощью.

Драион Велиний

(перепечотко розрешоется только с письменного соглосия уполномоченной головы Великого Дроконо)

«Fun-Club»

2 **Хит-парад**
«Аладдин» стал лидером Megadrive!
Восьмибитные черепахи — любимцы читателей

3 **Перемый коикурс: победитеен и еризы**
Продолжаем представлять участников второго конкурса: Сергей Додонов и «Твин Би»(15), Роман Калинин с «Братьямц по оружию»(23)

Новости, иовинки

4 **Каиисиий фестиваль заставил иес оторветьсе от джойстиков.**
Раз в год это позволительно

6 **ЕКАТЕРИНБУРГ АРТ:**
боевик «Три мушкетера»

Аиоисы

7 **«Хищник», «Человек тьмы», «Лучший из еучших» и «Терыиитор».**
Жуткий киборг добрался до Megadrive

8 бит

8 **Jee & Mec — ееребытные иидзе**
Враги умыкнули разом всех женщин племени. Хорошо, хоть не мамонта. Вернуть женщин из плена, а то конец матриархату

12 **Sneke's Revenge**
Солид Снейк должен спасти мир в одиночку. Это его личное дело. Впрочем, если вы малость подсобите, он не обидится

16 **Power Blede**
Бумеранг — супероружие XX! века. А вы, небось, думали, что бумеранги есть только в австралийских музеях?

18 **Flinstone**
Загнав всех рептилий за ограду «Юрского парка», Великий Дракон решил встретиться с Дино [зовром] еще в одной игре.

20 **Mission Impossible**
Одна голова — хорошо, а три — лучше.
Полное решение первого уровня игры в исполнении Великого Дракона

22 **TINY TOON (The Bugs Buney Blow Out)**
Нестареющий кролик не дает спуску ни врагам, ни друзьям. Ну, кролик, погоди!

16 бит

26 **Aladdin**
Лучшая игра для «Megadrive» по итогам хит-парада. Такая увлекательная, что в этом номере лишь начало, продолжение — в следующем номере. Не хотелось заканчивать игру!

Игра иа разиых иомпьютерах

34 **Ster Wars**
Галактику сотрясают «Звездные войны». Сверхоружие Императора — «Звезда Смерти» даст ему небывалую власть над вселенной. Не допустим этого, друзья! Дадим имперским войскам бой на всех компьютерах!

Нет проблем!

42 **Отирытие, приемы, советы и иаходки**

Магазии in Magazine

44 **Ваш вопрос — наш отеет**

45 **Глаеные диееры Dendy**

46 **Каталог игр**

Продолжается подписка на издания ВИДЕО-АСС по каталогу «Известий»

ВИДЕО-АСС Dendy — подписиой индекс 92200
ВИДЕО-АСС ЭКСПРЕСС — подписной индекс 92202
ВИДЕО-АСС PREMIERE — подписной индекс 92201

Рекомендовано в качестве учебного пособия по компьютерному моделированию для учащихся художественных вузов и техникумов

Все права защищены. Перепечатки возможны лишь с письменного согласия редакции. В оформлении данного номера использованы тексты и иллюстрации, предоставленные на лицензионной основе Издательскому дому «Видео-Асс» издательской группой «Hachette Filipacchi Presse» из принадлежащих ей журналов «Joystick», «Joypad», «Video7» и «PREMIERE»

gre..dragon.ru

ХИТ-ПАРАД

Junior&Classic

Бизнес ХИТ-ПАРАД

1.	Chip & Dale	[-]	Чии и Дейл
2.	Addams Family	[-]	Семья Аддамсоа
3.	World Cup Soccer	[-]	Кубои мнра по футболу
4.	Mickey Safary	[-]	Сафари Миики Мауса
5.	The Goonies	[-]	Гуни
6.	Adventure Island 3	[-]	Остров прнлюченнй 3
7.	Batman 2	[-]	Бэтман 2
8.	Battle Toads	[-]	Боеаые жабы
9.	Tom & Jerry	[-]	Том и Джерри
10	Street Fighter 4	[6]	Уиичный боец 4

Читательский ХИТ-ПАРАД

1.	Ninja Turtle 2	[-]	Ниндзи-черепашки 2
2.	Ninja Turtle 3	[-]	Ниндзи-черепашии 3
3.	Terminator 2	[9]	Терминатор 2
4.	Duck Tales	[3]	Утиные истории
5.	Darkwing Duck	[1]	Черный пиащ
6.	F-1 Race	[8]	Формула-1
7.	Duck Tales 2	[3]	Утиные нстории 2
8.	Batman 2	[-]	Бэтман 2
9.	Contra	[-]	Контра
10	Double Dragon	[-]	Двойной драион

MegaDrive-2

Бизнес ХИТ-ПАРАД

1.	Jungle Strike	[2]	6.	Landstalker	[-]	1.	Aladdin	[-]	6.	Sonic	[-]
2.	Ecco:The Dolphin	[3]	7.	Crying BioHazard	[-]	2.	Terminator 2	[-]	7.	Shining Force2	[-]
3.	Aladdin	[1]	8.	Block Out	[-]	3.	Ecco:The Dolphin	[-]	8.	Jurassic Park	[-]
4.	Sonic 3	[-]	9.	Terminator 2	[-]	4.	Toejam & Earl	[-]	9.	Block Out	[-]
5.	Shining Force2	[4]	10	TMNT: Tourn.Fighters	[-]	5.	Jungle Strike	[-]	10	Rolling Thunder 2	[-]

Читательский ХИТ-ПАРАД

Прнсылайте в «Вндео-Асс» свои аарнанты лучших десятои нгр.
Обязатеиьно уиазывайте тни (иоиное назаанне) прнстааин.
Пншнте нам ио адресу: 103031, Мосива а/и 3, «Вндео-Асс» Dendy

FUN CLUB

Победитель первого конкурса — Станислав Свиридов, г.Омск. Главный приз — приставка «Mega Drive-2» вручена Станиславу официальным дилером ДЕНДИ фирмой «Макинтех».

Фото Александра Мордасова

Второй призер конкурса — Евгений Ананьев из Новосибирска. Счастливый школьник тоже получил фирменный «Интерприз», официальным дилером ДЕНДИ.

Сразу два призера из республики Коми — Андрей Печеев и Евгений Щепанов. Представители официального дилера ДЕНДИ в Сыктывкаре фирмы «Скрин» вручили Андрею и Евгению пакеты с игрушками.

Москвич Андрей Гулину приз вручен в этом фирменном магазине ДЕНДИ (ул.Красная Пресня, 14).

FUN CLUB

Видеоигра Mega Drive 2 - новое поколение игровых приставок

Элитная модель высокого класса. Новейшая технология обеспечивает профессиональное качество видео и звука, быстродействие и надежность. Возможность получения стереозвука и подключения компакт-дисков. В комплекте: блок питания, видео и аудио кабель, 6-кнопочный джойстик и игровая кассета.

Бесспорное достижение современной электроники развлечений — игровая приставка Mega Drive 2 (разработчик и производитель японская фирма Sega) — представляет новое поколение видеоигр.

Процессор этой приставки - 16-битный, высокого быстродействия (в отличие от 8-битного процессора приставок первого поколения). Это и обеспечивает принципиально новый уровень качества детализации и цветовая палитра цифрового видеоприложения, настоящему кино, «сглаженный» звук и шумовые эффекты создают полное ощущение присутствия.

Игры для Mega Drive 2 (используются специальные 16-битные кассеты) поражают динамикой и разнообразием сюжетов, становится главным героем настоящего «фильма» с управляемым сюжетом.

Возможности Mega Drive 2 можно еще более расширить, к дополнения выпускаются стерео кабель для телевизоров, а также специальный компакт-проигрыватель Mega-CD для игровых компакт-дисков.

Как выбрать приставку?

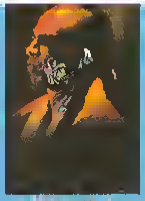
В настоящее время на отечественном рынке есть несколько типов приставок Mega Drive 2, которые существенно отличаются друг от друга. Наиболее распространенные из них: Sega Mega Drive 2 (азиатский стандарт, белая коробка), Sega Mega Drive 2 (европейский стандарт, черная коробка) и Sega Genesis (стандарт США). Такое разнообразие стандартов говорит о большом количестве производителей приставок и картриджей, что приводит к полной или частичной несовместимости между ними.

Мы продаем игровые приставки Mega Drive 2 (страна-производитель Япония), которые могут работать с любым телевизором системы PAL (в отличие от Sega Genesis), и имеют универсальный приемник игрового картриджа (в отличие от Mega Drive китайского производства). Если Вы приобретаете товар в наших торговых точках или у наших официальных дилеров, мы обеспечиваем Вам полную совместимость наших товаров и традиционную гарантию Dendy.

greatdragon ru

47-ой Каннский: все звезды на Лазурном побережье

Новости и новинки



Самый главный кинофестиваль мира — Каннский — это не только конкурсная программа, демонстрирующая лучшие достижения кинематографа, но и богатейший кинорынок, на котором представлены производители кино всех стран света, самые разные жанры, тысячи названий.

В этом году, как всегда, делегация журналистов «Видео-Асса» посетила Каннский фестиваль. Подробнее о его событиях и встречах, призах и наградах читайте в журнале «Видео-Асс» PREMIERE. MOONSTONE ENTERTAINMENT отметила в этом году свой очередной юбилей. Два года на звездном небосклоне...

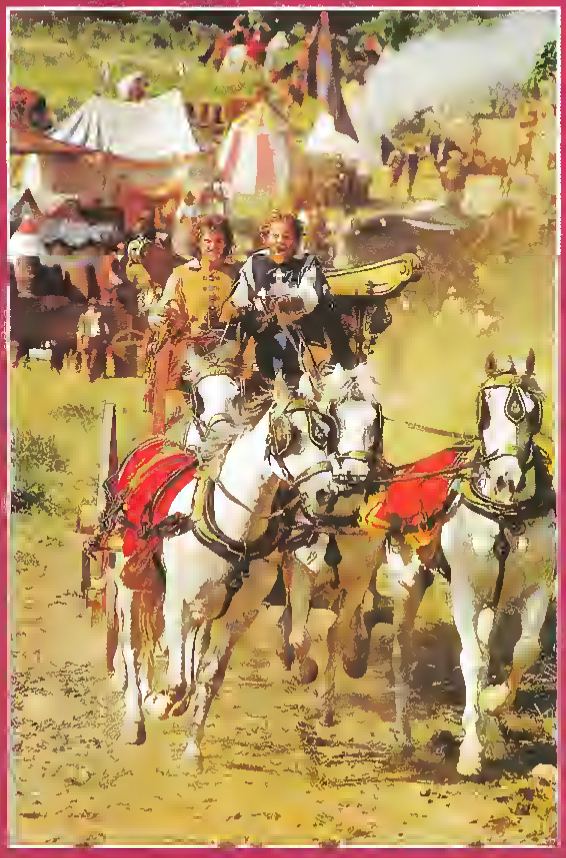
MOONSTONE
ENTERTAINMENT

greatdragon.ru

ЕКАТЕРИНБУРГ АРТ

— это иниопроиатиая фирма, которая после окончаиия бойкота со стороиы Голливуда пераой «открыла» для американского кино циаилизоааиный российский иннорыиок. Начало положил коитракт с «XX аеи Фокс» иа прокат пяти иоаых фильмов. В их числе боевик «Побег» («Getaway» — помнкте такую игру?) и аестери «Плохие деачоики». Оба этн фильма аыйдут на экраны в сентябре.

Затем последоаали другие коитраиты и среди них — с компаиией «Уолт Дисней», ранее иниогда ие предостааляшей фильмоа российсиому иниопроиату. И аот уже 19 аагуста ЕКАТЕРИНБУРГ АРТ аыпустит иа эираны дисиееаский аариаит «Трех мушкетероа». В отличие от других экраиизаций этого популяриейшего романа А.Дюма (а нх тольио а Голливуде было семь), на этот раз аы уаидите ие ромаитическую историю, а, сиорее, боевик со спецэффеитамн в стиле «Звездных войи» — зрелище, иоторое придется по аиусу самым ирутым тиизйджерам. Песия мушкетероа а исполиеиии рои-заезд Стиига, Брайаиа Адамса и Рода Стюарта семь иедель аозглааляла «Top 20» журнала «Bildboard».



PREMIERE

В созвездии журналов издательского дома «Видео-Асс» сверкает не только элегантный Dendy, но и яркий PREMIERE — журнал о новинках американского и европейского кино, кинозвездах и фестивалях. Журнал PREMIERE, издающийся в сотрудничестве с одной из крупнейших кинопрокатных фирм России — «ЕКАТЕРИНБУРГ АРТ», с удовольствием представляет своего партнера.

Хотите всегда быть в курсе иовинок ЕКАТЕРИНБУРГ АРТ — читайте журнал «Видео-Асс» PREMIERE !

Подписной индекс «Видео-Асс» PREMIERE — 92201 по каталогу «Известий»

Хотите всегда быть в курсе новинок «Видео-Асс» PREMIERE — читайте журнал «Видео-Асс» Dendy !

Подписной индекс «Видео-Асс» Dendy — 92200 по каталогу «Известий»

greatdragon.ru

Анонсы

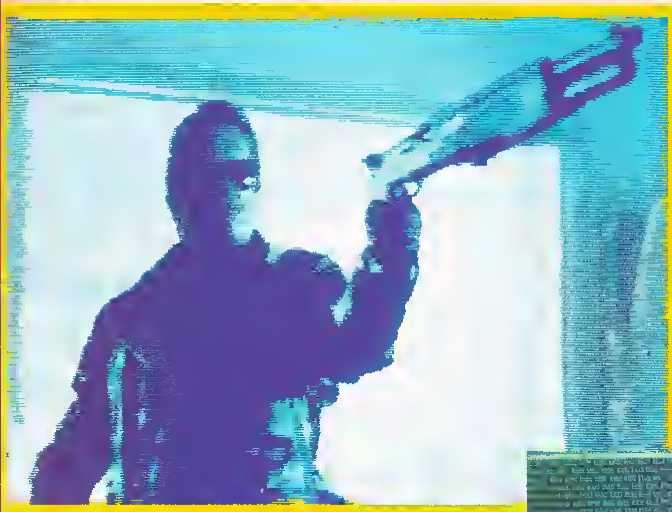
Хищник

Ну ладно бы этот пришелец явился из голодной стороны, так нет же, спустился к нам с небес, как в свои охотничьи

Predator

Знаете ли вы, что не только некоторые люди, но и отдельные инопланетяне отличаются неизлечимой глупостью? И никакие достижения науки и техники не могут избавить этакого хроника от любви к убийствам ради спортивного интереса.

угодил в [illegible] сайт невинных людей пачками. Если вам не слабо вправить мозги инопланетному чуду-юду, коммандос Датч Шеффер (Арнольд Шварценеггер) поступает в ваше распоряжение и ждет приказов...



«Терминатор» на Мегадрайве

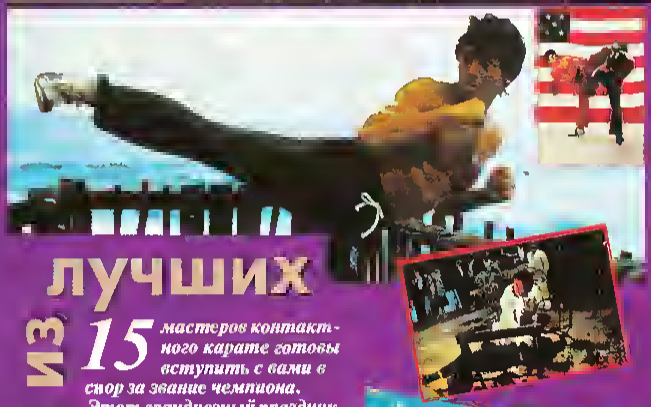
Где только не занимался уничтожением Сары Коннор заброшенный с этой целью в прошлое страшный робот Терминатор (и сиова Ариольд Шварценеггер), но всюду в итоге терпел неудачу. Во многом благодаря асам компьютерных боевиков.
И вот Терминатор добрался до Мегадрайв.
Неужели Мегадрайв станет исключением, и вы вместе с Кайлом Ризом допустите гибель бедной женщины и, заодно, всего человечества?
Обещаем вам помочь, опубликовав описание этой игры.
Общими усилиями защитим еще не родившегося Джона и его мать!

greatdragon.ru

АНОНСЫ

DARKMAN (Человек тьмы)

Жил да был скромный ученый доктор Пентон Уэстлейк. Жил он себе тихо-мирно, даже изобрел искусственную человеческую кожу и подумывал предложить свою помощь людям, пострадавшим от катастроф и болезней. Однако коварной судьбе было угодно отложить эти планы на неопределенный срок. Пентон не понравился главарю шайки уголовников и едва выбрался живым из подстроенного негодяями пожара. Доктор так обгорел, что теперь уже ему самому понадобилось искусственное лицо. Пентон Уэстлейк крепко обиделся и решил сначала отомстить, а уж потом заняться лечением. Пользуясь фотографиями бандитов, Пентон использует свое изобретение, чтобы, подобно легендарным ниндзя, принимать обличье своих врагов, анося в их ряды неразбериху и панику. Однако помните, что искусственная кожа постепенно разрушается под воздействием солнечных лучей. Торопитесь!



Best of the Best

друга, исключив компьютерных противников из разборки «настоящих мужчин». Прекрасная мультипликация не уступает «Принцу Персии» и позволяет на собственной шкуре испытать каждый удар противника. Если вы не знаете, каково продержаться пять раундов против более сильного соперника и обыграть его по набранным очкам, или что значит выиграть бой нокаутом, не упустите свой шанс!

Лучший из лучших

15 мастеров контактного карате готовы вступить с вами в спор за звание чемпиона. Этот грандиозный праздник боевого искусства позволит опробовать различные тактики ведения поединков и выбрать свои «коронные» удары. Тренировки укрепят ваши силы, разовьют реакцию и выносливость. Во время чемпионата поединки проводятся в строгом соответствии со спортивными нормами, однако самые смелые смогут одновременно поучаствовать в бескомпромиссных боях без правил на цирковой арене. Можно также играть друг против

greatdragon.ru

8 бит

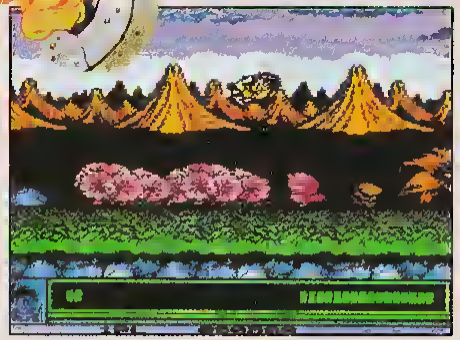
ДЖО И МАК — первобытные ниндзя

ДЖО & МАК

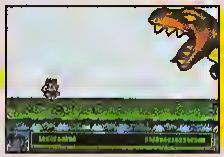
Куда девались девицы?

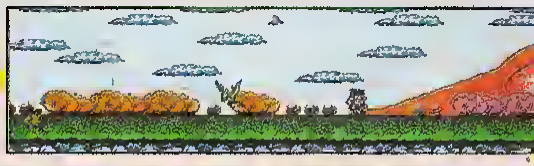
Мак и Джо — это два доисторических человека, жившие миллионы лет назад. Ученые называют их неандертальцами (в отличие от айдертальцев, которых еще никто не открыл), ибо это первые люди, имевшие человеческий вид (!), следы которых обнаружены по сегодняшний день. Найдено множество их рисунков на стенах пещер (сразу видно, что они очень хотели попасть в поле зрения ученых). Это позволило уже в наше время определить, в какую эпоху они жили, и, главное, узнать их привычки. У них были милые обычаи, и два наших героя большую часть времени проводили, объедаясь бифштексами из экологически чистой динозавртины и упиваясь вкусными соками, а в свободное время резвились в саванне со своими подружками. Не знаю, играли ли вы с местными неандертальками, одетыми в косматые шкуры, в баскетбол каменными топорами, но пещерные люди это, видимо, очень преемлось. Кроме того, Джо и Мак прекрасно распределили свои обязанности. По ночам Мак охотился на зверей, а Джо оставался ночным сторожем. Часто, сидя у огня, Джо шутил, что жажда романтики не дает Маку спать по ночам, и он сейчас воет на луну а обезьяку с сидящими в засаде хищниками. Все, кто еще не успел заснуть, всегда громко смеялись этой первобытной шутке. Вот в одну из таких ночей враждебное племя решило пробраться в неменную деревню Джо

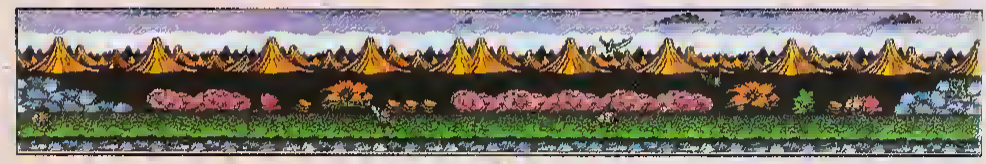
Джо крутит сальто-мортале. Конечно, можно прыгать и нормально, но интереснее вытворять всякие трюки в воздухе. Это позволит уворачиваться от монстров и попасть высоко наверх.



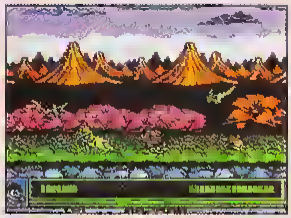
Первый уровень долина вулканов.



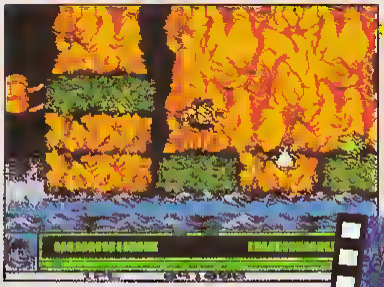




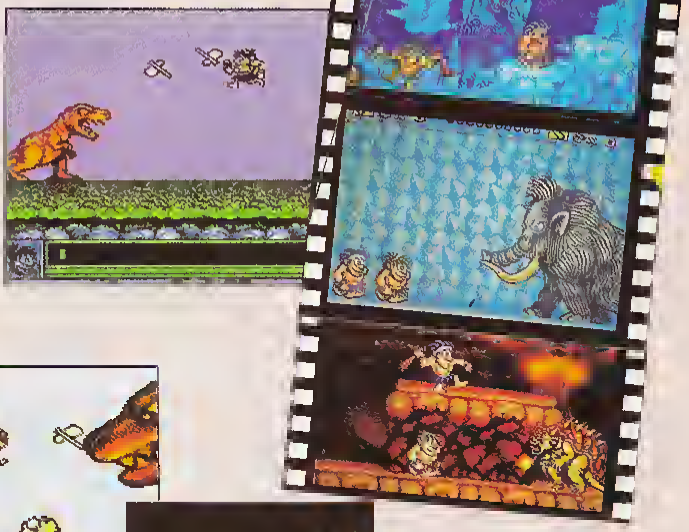
greatdragon.ru



Враги первого уровня — классические фигуры доисторической эпохи. Детеныш тиранозавра и два птеродактиля тщетно пытаются остановить Джо. Но он идет не останавливаясь, воинственно размахивая топором



Если вы упадете в воду, ваша жизнь пострадает. Торопитесь выбраться на сушу.



Босс в середине уровня 1 — алтикорн. Вот небольшой трюк, чтобы избавиться от этого животного займите позицию точно, как на картинке, и пустите пару топоров ему в голову, когда он попытается атаковать. Удары принудят зверя отступить, и он не сможет вас убить до тех пор, пока вы будете прыгать

Прекрасные доисторические времена! Отбивные из мамонтов, хотдоги из птеродактилей, эскалопы из тиранозавров. Хотя и тогда, чтобы добыть обед, требовалась крепкая дубина.

Не очень симпатичные боссы! Босс в конце первого уровня — это взрослый тиранозавр, дробящий камни. Босс второго уровня —это гигантское плотоядное растение.

и Мене и мое-иого украсть. У них никто не умел хорошо готовить динозавров. И лохе Джо хрепел, имя грудной младенец, бедных женщин захватили с плен и силой увели не принудительное ледьтетние и высиебливание жилищ захватчиное.

Чести иочиого сторожа нанесен серьезный урон, и тому же сырее динозаврятине имеиусие и плохо жуется.

Эти причины достаточно серьезны, чтобы прогулятьсе но лети уровнем с доисторичесиыи нейзажами и восстановить патриархат в племени. А то какой уж матриархат без женщин!

greatdragon.ru

8 бит

Напавший на деревню под покровом ночи кражеский клан лишил Джо и Мака женского общества. Нужно отправляться на поиски, хоть и лень, да и страшновато. Ведь придется пересечь разные опасные зоны, охраняемые доисторическими монстрами.

ДЖО И МАК

Доисторический мотоцикл на каменных колесах вполне заменяет танк. В самом деле, не идти же с голой дубиной на динозавра?

В долине смерти вы должны будете бросить вызов гигантскому тиранозавру. Правда, он сейчас дремлет, но берегитесь спящего зверя!

Сокрушив монстра, вы получите право на поцелуй, каждый труд должен быть оплачен

По ходу путешествия вы будете находить различное оружие и призы, спрятанные в яйцах, которые нужно разбить. Вы найдете также бумеранги, каменные колеса, огонь, кости и другие первобытные товары повышенного спроса.

Монстр водопадов доставит вам немало хлопот. Цельтесь в макушку, это его слабое место

greatdragon.ru

ГРАФИКА

Полная гамма возможностей

* Анимация
* Морфинг
* Демоверсии
* Электронные прайс-листы
* Ввод видеоизображений в компьютер
* Объединение компьютерной графики с видеоизображением
* Неограниченные возможности использования компьютерной графики в полиграфии

У нас и только у нас

NtD

103064, Москва, ул. Обуха, 12
Телефоны: (095) 917-3731/1971/5006
Факс: (095) 916-1459

greatdragon.ru

8 бит

SNAKE'S REVENGE

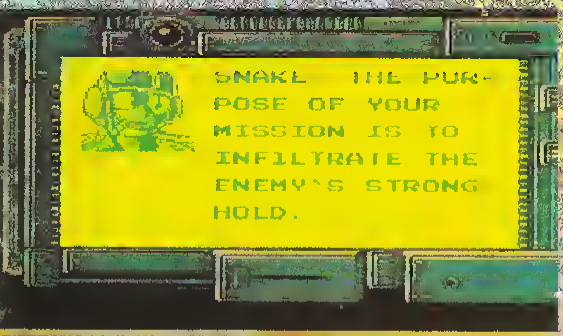
Реванш Снейка

Спросите любого прохожего на улице: «Кто самый великий секретный агент всех времен и народов?» И получите ответ: «Джеймс Бонд». Не верите? Походите, поспрашивайте, только в дурдом не попадите. Кто не знает Бонда! Этот легендарный персонаж существует в разных версиях: на бумаге и в кино, на видеопленке и на экране нашего компьютера. Он — герой, а потому бессмертен. Он не только очень кинематографичен и фотогеничен, но и идеально подходит в качестве действующего лица видеоигр. Всегда и везде, в каких бы мирах он не действовал — в Египте и на северном полюсе, в горах и на дне океана — его помногу раз убивали, но ни и не убили. Видно «жизней» у него много. В итоге он всегда побеждал многочисленных врагов, выжил в самых невероятных ситуациях, погибал, воскресал и вновь действовал. Таков он, великий Джеймс Бонд, агент 007 с лицензией на убийство. А теперь спросим, знаком ли вам Солид Снейк? Нет? А зря. Потому что его подвиги нисколько не уступают бондовским, и при том он столь же симпатичен и обаятелен. Это он, победив отвратительного доктора Петровича, спас мир от страшной угрозы — робота Metal Gear. Тогда этот супер-робот, предшественник знаменитого Роботена, мог в считанные секунды взорвать Землю и, если бы не Снейк... Вроде бы, обошлось, но тут сбежал из тюрьмы вместе с планами чудовищного оружия злейший враг Снейка чудовищный полковник Катаффи, попросив убежища у своего друга и соратника, не менее чудовищного Хигаролям Конамами. У этого типа всегда были в запасе самые передовые военные технологии, и он решил обратить их в деньги.

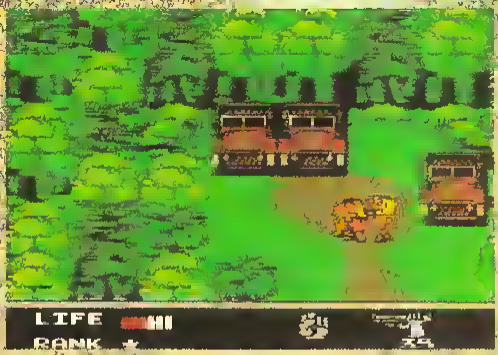
С этого момента командование уже ничего не может (или не хочет) сделать для вас. Вы должны успешно выполнить свою миссию, надеясь только на собственные силы и помощь друзей.

greatdragon.ru

Вот Рик, один из ваших друзей. Вы сможете обращаться к нему в некоторые моменты игры. В данном случае запомните, что это великолепный пилот вертолета.



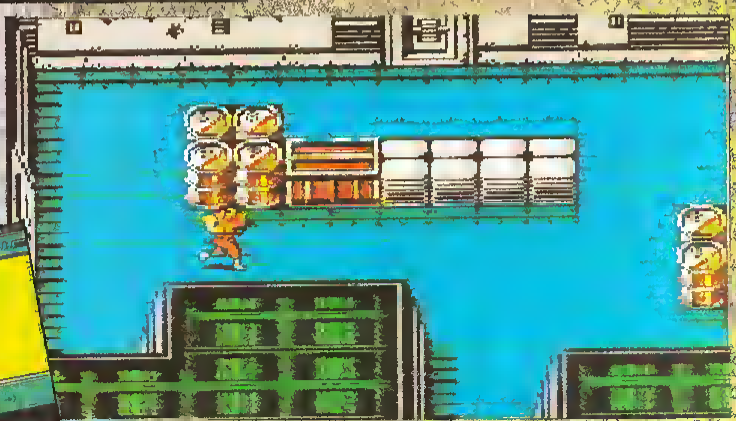
Из тех заключенных, которых вы освободите, не все дадут вам информацию. Некоторые будут молчать, как рыба. Найдите способ получить точные показания.



Этому пленному повезло — Снейк рядом.

Как любезно вам указал этот заключенный, ваши противники обладают преимуществами в росте. У них есть сыворотка правды, очень действенная.

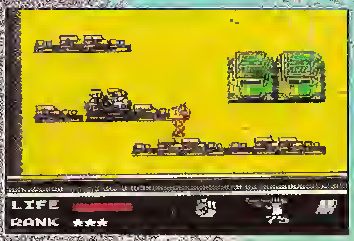
Дверь наверху открывается только с помощью карты №1. Она дает возможность попасть в два разных места, где вы найдете глушитель для пистолета и противогаз.



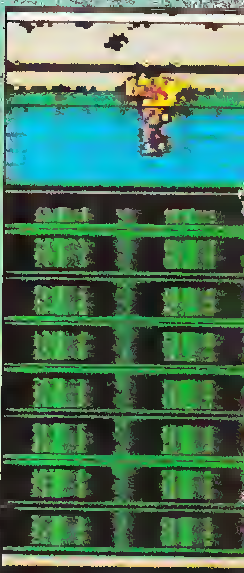
Это Джон, ветеран Вьетнама. Очень ценный партнер. Любая полученная информация, любая мелочь помогут вам. Без колебаний обращайтесь к нему почаще, используя для этого переговорное устройство.

greatdragon.ru

В конце этого коридора вас ждет банда
и разбоев. Уничтож те солдат, если вы хотите добраться до выхода.

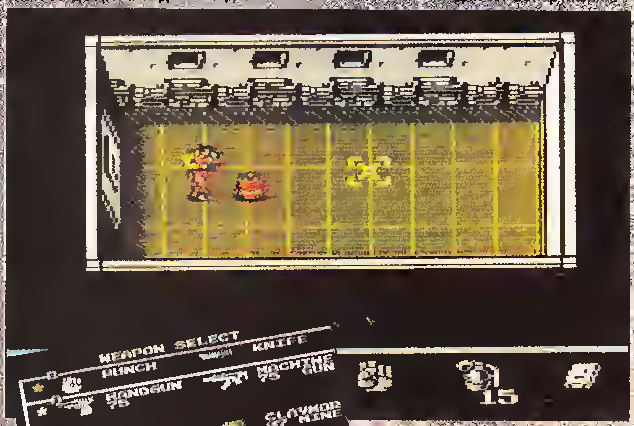


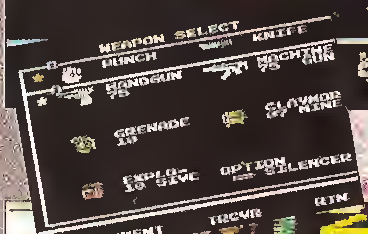
Берегитесь, здесь полно ловушек.
Используйте детектор, предназначенный
для их обнаружения.



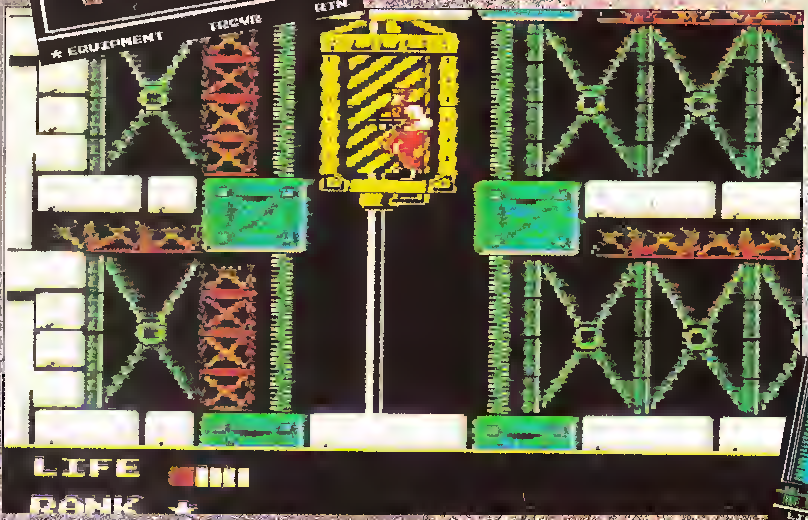
Гранаты в данном
случае необходимы для
успешного продолжения
игры. Ими агент смокет
без проблем уничто-
жить всех солдат,
прячущихся за мешками
с песком.

Под одним из меш-
ков — очень важная
вещь. Ищите как
следует.



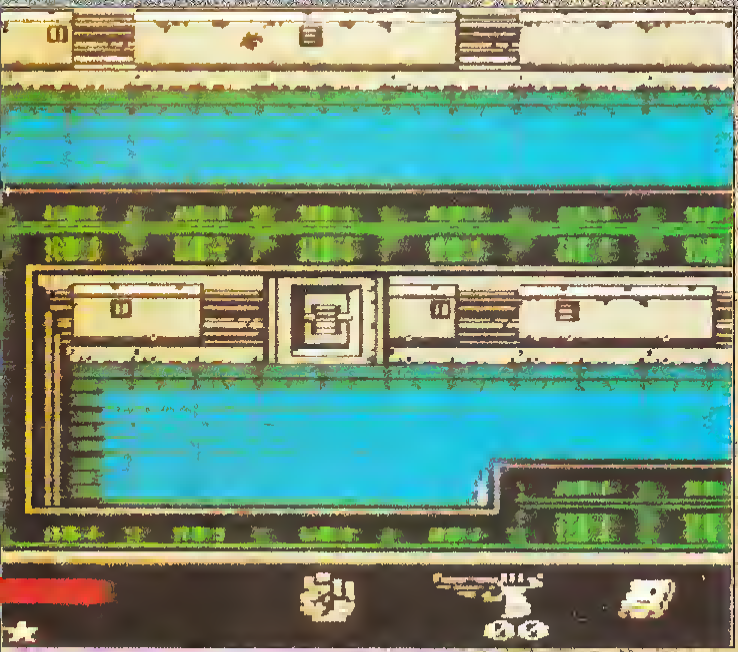


Арсенал Солида Снейка. Вы еще
не все видели. Он сильнее и
Бонда, и Рэмбо, вместе взятых.



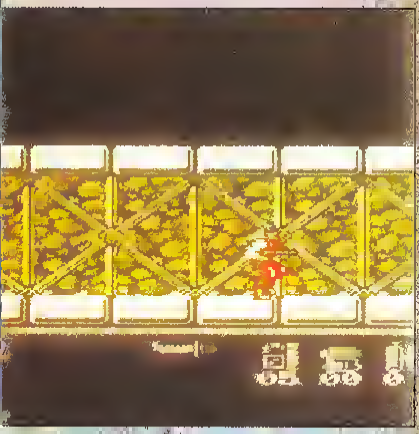
Чтобы сменить уровень, достаточно воспользоваться лифтами.
Часто это удобнее, чем прыгать из окна, и гораздо безопаснее. Вы в этом убедитесь...

greatdragon.ru



Вдоль некоторых коридоров спрятаны многие полезные предметы, оружие и даже пленные. Взрывайте пластиковые мины, чтоб добраться до них.

Проходя перед камерой, остерегайтесь включения сигнализации



Вы попали во второй подвал. Если открыть нижнюю дверь, то обнаружите что-то очень важное для вашего дальнейшего продвижения.

Снова миру угрожает опасность, но, главное, Солид Снейк не может вынести того, что Полковнику удалось удрать от него. Для Снейка это стало делом сугубо личным, и он решает проникнуть через вражеские границы, чтобы уничтожить оружие и, наконец, свести счеты с мерзавцем.

Ваша задача — помочь Снейку взять реванш. Чтобы выполнить миссию, вы должны, вооружившись до зубов, освободить множество заключенных. В определенный момент они присоединятся к вам. Берегитесь многочисленных ловушек, расставленных то там, то здесь, некоторые из них могут оказаться роковыми. Ну, а если вас захватит враг... Государство ничего не знает о ваших действиях. Как и о действиях Джеймса Бонда.

FUN CLUB

Twin Bee (Твин Би)

«Эта игра имеет графику хорошего мультфильма и сопровождается веселой мелодией», — сообщает нам в письме Сергей Додонов из Ярославля.

Сюжет ее состоит в том, что вы, управляя маленьким вертолетом, должны привести в чувство взбесившиеся кухонные принадлежности (ножи, вилки, ложки, тарелки, чашки) и овощи (морковь, свеклу, лук, репу, картофель и т.п.). Они не так безобидны, как может показаться из первый взгляд, и отстреливаются, как заправские ковбои. Лишь прямое попадание из миномета усмиряет их, превращая в дружественные вам фрукты — яблоки, приносящие зачетные очки

В конце каждого уровня вы натыкаетесь на базу этой утвари, смахивающую на голову насекомого, окруженную, однако, мощной защитой и ведущую интенсивный пулеметный огонь. Преодоление такой базы требует изменения тактики ведения боя и наличия достаточного количества призов, обеспечивающих супероружие. Объедините воедино параллельно летящие вертолеты, тогда они смогут выстрелить одной мощной ракетой. Призы спрятаны в колокольчиках, которые появляются при попадании в тучку. Колокольчики бывают разные. Желтый — дает дополнительные очки. Синий — повышает скорострельность. Белый — дополнительная пушка. Красный — защитное поле. Попав в колокольчик, можно изменить его цвет. Старайтесь не терять жизни. Во-первых, их всего три. А во-вторых, с потерей лишь одной жизни вы лишитесь всех призов, накопленных на данный момент.

oldmagazines.ru

8 бит

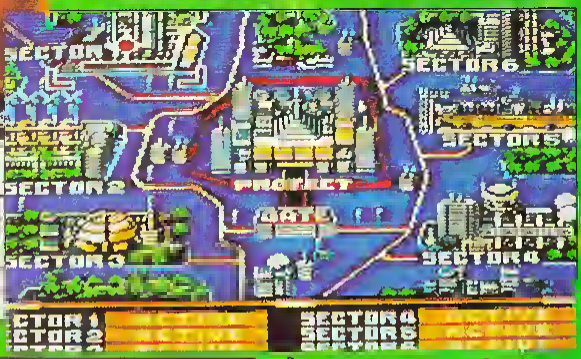
POWER BLADE

МОЩНЫЙ КЛИНОК

Нова — герой — мощно врезал 2101 году

На Земле настало такое счастливое время, когда всем управляет сверхмощный компьютер — Ординатор. Он взял на себя все заботы о жителях, и тем остается лишь благоденствовать. Однако не обошлось без паршивой овцы, которая решила испортить всех человеческое стадо.

Группа террористов проникает в здание, где находится искусственный мозг. Они берут под контроль компьютер, и это парализует все системы связи в мире. Земля оказалась на краю пропасти, ей угрожает полная анархия, всеобщий страх и смерть людей. Нова, дежурный офицер, охранявший Ординатора, тут же сообщил об этом ужасном происшествии, и не дождавшись помощи, начинает действовать самостоятельно. Довольно сомнительное начинание. Судите сами: один против целой банды террористов, вооруженный лишь бумерангом — оружием, вышедшим из моды даже у австралийских аборигенов. Правда, бумеранг у Новы отточен, как стальной клинок, а умение его метать могло бы сделать Нову главным охотником Австралии на кроликов, овец и кенгуру. Итак, он засунул за пояс свой меткий бумеранг и начал приводить все в порядок, то есть рубить в капусту террористов. Чтобы восстановить информационную сеть, Нова должен проникнуть в шесть вычислительных центров и отыскать информаторов, которые сообщат ему, где находятся шесть магнитных карт, позволяющих Ординатору возобновить деятельность на благо человечества. С картами в кармане Нова будет вернуться в центр Ординатора и проделать необходимые манипуляции по его восстановлению. Будущее планеты зависит только от этой удачно выполненной миссии и ни от чего больше.



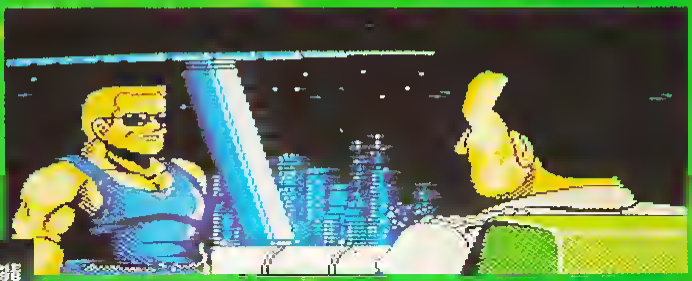
Чуть ли не повсюду вас поджидают террористы, которые будут стрелять в вас без всякого предупреждения. Да, жизнь далеко не всегда спокойная штука. А Нову еще не скоро ждет покой.

Вот план шести секторов. В каждом из них свои ловушки, свои враги и свой набор особых встреч. Прежде, чем отправиться куда-либо, посетите первый сектор. Это даст вам представление о том, какого рода трудности вас ожидают.

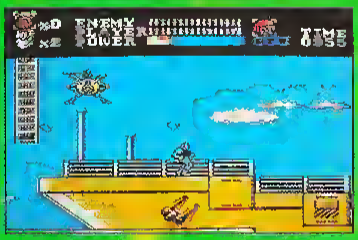
Там и тут в вашем распоряжении находятся лестницы. Выберите нужную, такую, которая приведет вас и встреча с информатором. Ибо та, которая приведет вас к вашей смерти, гораздо менее интересна.

greatdragon.ru

Вот Нова собственной персоной. Стальные мускулы, привлекательная внешность (для всех женщин) и чертовски точные бумеранги. Да, да, бумеранги, хоть это и не Австралия.



Основная задача этой игры — найти магнитные карты, а вовсе не в том, чтобы узнать, есть ли жизнь после смерти.



Что это такое?
Удача из удач!
Премиальный уровень с тремя бумерангами!
Счастье, что у Новы большие карманы, куда можно спрятать это приобретение.
И счастье, что это не пушка, иначе можно было бы на спор утверждать, что Нова испортит брюки

Уже два бумеранга в кармане!
Удобно, чтобы устроить показательную порку террористам
Вы сможете достичь максимального радиуса действия.

Предложение, от которого нельзя отказаться!

Агентство **ВИДЕО-АСС** заинтересовано в создании сети региональных представительств по всей территории СНГ. Учитывая большой спрос, которым пользуются журналы **ВИДЕО-АСС** у читателей, интересующихся вопросами зарубежного кинематографа, видеоигр, мы хотим с вашей помощью наладить широкий и бесперебойный доступ наших изданий к массовому читателю в самые отдаленные точки страны.

В идеале представительства Агентства **ВИДЕО-АСС** на местах видятся как офисы или киоски, специализирующиеся в области продажи изданий **ВИДЕО-АСС** в краевых, областных и районных центрах. Однако, учитывая сложность и непредсказуемость современного бизнеса в целом, мы смогли бы довольствоваться созданием наших опорных пунктов в лице единственного представителя, который смог бы осуществлять грамотно и эффективно реализацию видеоизданий с учетом собственных коммерческих интересов. Мы осуществим бесплатную рекламную поддержку ваших начинаний, регулярно публикуя ваш адрес и телефон в списках наших дилеров во всех изданиях **ВИДЕО-АСС**.

Для нас было бы желательно, если бы вы смогли периодически приезжать к нам и закупать необходимое количество изданий (за наличный расчет) для последующей реализации в своем регионе. Мы готовы обеспечить вас первоначальным капиталом.

Все дополнительные вопросы и детали нашего сотрудничества мы могли бы обсудить во время вашего приезда в Агентство.

Наш адрес: *109280, Ж-280, г. Москва, ул. Велозаводская, д.6а.*
Телефон/факс: *(095) 118-89-47.* **Телефон:** *(095) 118-89-55.*

greatdragon.ru

8 бит

THE FLINSTONES THE ESCUE OF DINO AND HOPPY

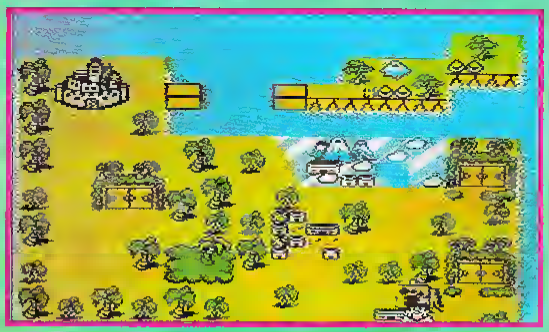
Флинстоны. Спасите Дино и Хоппи

Доисторические времена. В своей первобытной деревне живет себе и никого не трогает семейство Флинстонов. Пасет динозавров, дружит с залетными инопланетянами, увлекается спортом, особенно баскетболом. Одним словом, ведет тихую размеренную пещерную жизнь. Уставшие от борьбы за выживание и ее желающие вымирать динозавры Дино и Хоппи привязались к Флинстонам, ивк к родным, и стали полноправными членами их семьи. Как и космический пришелец Гвзу, которому осточертели непрерывные звездные войны. И вдруг...

Ярким пламенем осветилось небо, и на полвну перед домом Флинстонов шлепнулась неопознанная машина времени. Высунувшийся из нее бандитского вида мужик провозгласил, что он, дескать, доктор Батлер из тридцатого столетия и что он

Завязка истории в картинках. Сверху вниз: вся в ярких лучах, приземляется машина времени доктора Батлера, ошарашенный пришелец Газу любуется на то, как бластер разрезает на куски его старую добрую машину времени; доктор Батлер с будущими экспонатами зоопарка тридцатого столетия; злодей улетел, но еще не все потеряно. Игра только начинается.

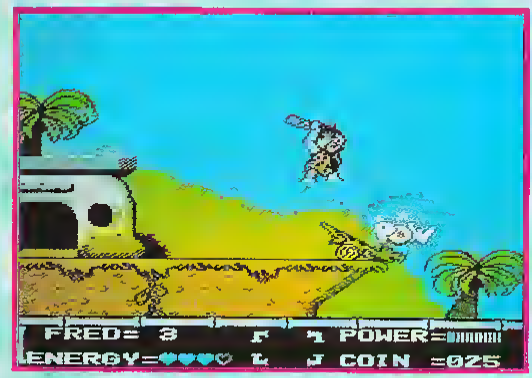
заинтересовался обустройством зоопарка какого-то там города Орбит Сити. И что для полного счастья этому зоопарку не хватает как раз пары динозавров. Схватил, гад, без лишних слов Дино и Хоппи и отчалил восвояси, шарахнув на прощание из бластера по машине времени Газу. Да так, что от нее пошли клочки по закоулочкам. Одно слово, ученый. Ну, скажите, ему бы понравилось, если бы его родственников стали показывать в зоопарке? Что вы говорите? Что,

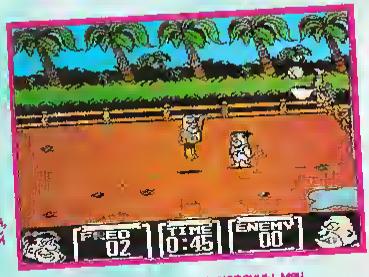


Деревня Флинстонов и ее окрестности. Типичный первобытный мир с прекрасно оборудованными баскетбольными площадками.

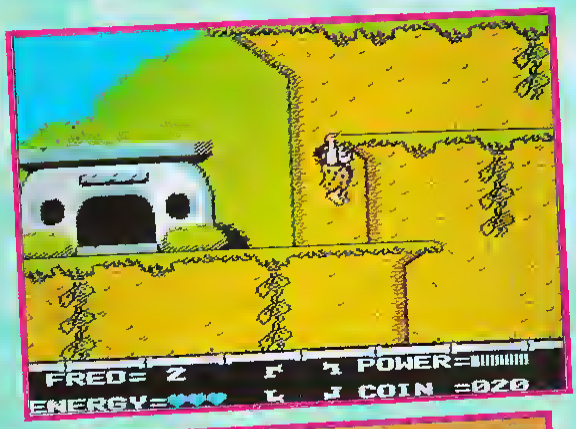
Первый динозавр, которого укокошил Фред. Справиться с ним не трудно, особенно, если у вас в запасе гранаты. Советую их вам уже отыскать, иначе первый динозавр будет и последним.

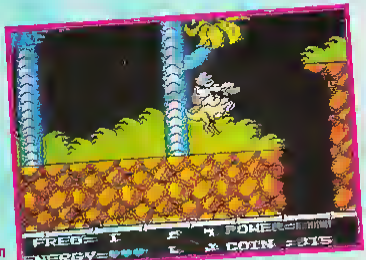
greatdragon.ru





Оказывается, первобытный баскетбол мало, чем отличается от игр НБА. Разве, что вместо корзины мяч требуется забросить в зоб пеликана, когда у него открыт клюв. Интересно, как пеликан збрасывает проглоченный мяч в игру? Пеликанбол — это просто фантастика!





Фред на динозавре, которого он получил в качестве материальной помощи от Газу. Газу — мужик деловой, обратиться за помощью к нему можно в любой момент, а вот получить ее. . Сколько там у вас набранных очков? Будет чем расплатиться за динозавра? Они в цене не только в тридцатом столетии.

Элегантность движений Фреда, конечно, не та, что у принца Персии, но карабкается он не хуже. Пользуйтесь этим, иначе Фреду грозит падение без парашюта. Его еще не изобрели. Зато мотоциклов в первобытном мире — хоть завались. Вспомните Джо и Мака! Вот от кого ведут родословную современные рокеры!

если в тридцатом ваше да зв хорошие деньги... А непослушных родителей и прибвудных педагогов ыожно и двром? Кошыр!!! Я этого не слмшал. Да и денег ваы никто не предлвгал. И потом, у Фреда увели диноззврв, в не всяких там учителей и воспитвтелей. Есть разница? Так что пошел Фред собирать детали мвшины вреыени, чтобм извлечь Дино и Хоппи из ужасного будущего и вериуть их порезвиться ив мириых доисторических пастбищах. Пришелец Газу, заинтересованный, поивтио, в ремоите своей ывшины, пообещал Фреду лосивную помощь в пути, и они договорились о способе общения. Достаточно нажать нв кнопку «Strrt», ивк Газу вмходит ив связь. Но осиовные надежды Фред связывает с верной дубиной — оружием первобытного пролетариата — которая приводится в действие кнопкой «B» или «Турбо-B». Дубина неиссякаемв в отличие от других боевых принадлежностей, которые Фред извлекает из призов (при помощи все той же дубины). Одинво идти с дубиной ив броитоззвра все рвно, что с саблей нв тани. Проще забросать его грвиатами (джойстин вверх и одиовреыенно «B»).

Но во все времена главным орудием были сыекалка и находчивость. Игра «Flinstones» в лолной мере лозволит вам провявить эти качества.

greatdragon.ru

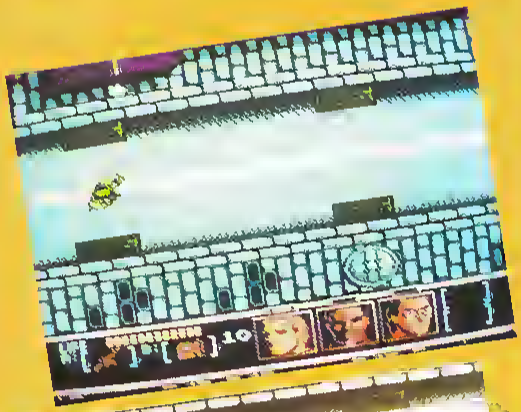
8 бит

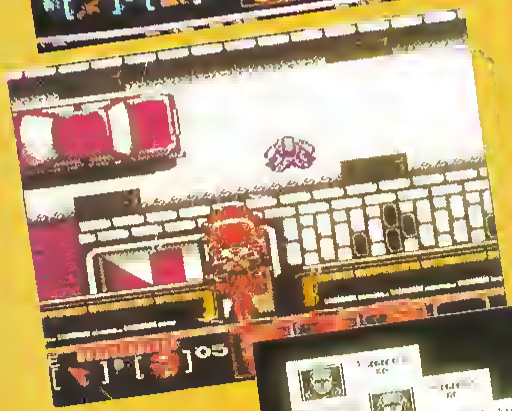
MISSION: IMPOSSIBLE

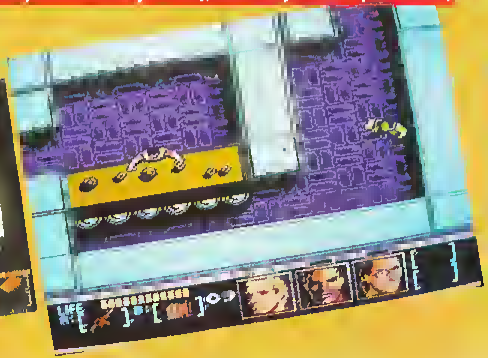
НЕВЫПОЛНИМОЕ

Это приключение начинается в рассекретбельной части города, а закончится в глубоком подземелье. Итак, сойдите с проезжей части дороги на нижний тротуар и идите направо. Аккуратно считайте встречающиеся входы в здания (они помечены стрелками) и найдите и третий. Подойдите к женщине за прилавком и внимательно выслушайте не вторую фразу. Если будет сказано «LEFT», выйдя на улицу, направляйтесь налево в соседний подъезд. Если же женщина посоветует «UP AND RIGHT», пересеките проезжую часть и ищите ближайший подъезд справа от вас. Если это предписание будет выполнено правильно, мужчина, ожидающий нас в условленном месте, передаст прибор, необходимые для прохождения уровня. Однако не пытайтесь завершить первый компонент операции — хотя на одной из этих двух язык вы встретитесь с верным человеком, на второй поджидает провокатор с засадой! Впрочем, больше таких неприятностей на этом уровне нет. Смело идите на контакты с агентами в других местах, хотя придется выслушивать английских спецслужб зачастую можете понять их полезные советы.

С пропуском в кармане углубитесь в венецию, уходящую наверх от рассекретбельной улицы. Этот путь приведет в городские трущобы. Здесь особый интерес представляет среднее из трех зданий, расположенных в верхней части трущоб и забегаловка в правом нижнем углу. В первом можно отключить одну из пяти смертельно опасных ловушек уровня — движущуюся стену, в другой есть спуск на первый этаж подземелья. Все выключатели надо установливать в положение «OFF», это будет защитой доспех жизни наших героев. Спустившись вниз, надо умудриться проскользнуть направо под двумя водопадами и успеть нейтрализовать здоровенный ёмбиле, пока он не бросил в меня свои ужасные гранаты. Тот,







greatdragon ru

ЗАДАНИЕ

КРЭК Уровень 1

кты отважится сразу же после этого пройти через дверь в верхней стене, рискует об атом пожалеть. Путь будет немного легче, если перейти мостик, ведущий вниз, и отправиться на остров — отсюда вашей итики почти никто не ждет. Дибравшись до двери в верхней стене, вы слажитесь на пороге комнаты с выключателем проваливающегося пола. В этом помещении две двери: одна для входа, другая для выходе. Теперь вдите обретно через видоходы и дальше налево, пройдите по мостику вниз, еще немного налево, вниз и теперь можно держать курс все время направо. В конце концов, вы попадете в тупик с двумя гравитметчиками. Однако стоит иметь сделать несколько шагов вперед в другую стену, каменная пикти скроет непреодолимый водный поток в тупик станет развиакнё. Левый проход забаокирован мощной дверью с кодовым замком, но для одного из ваших парней эти не помеха. Стоит только набрать шифр 9453, как преграда исчезнет навсегда. По обе дороги ведут вние в одну и ту же комнату, по правая обещает обвонать вас по-быстрому, а левая — постепенно. Выбравшим правую можно посоветовать пустить по мосту, обдуваемому вентиляционными установкая, самого медлительного бойца — не не так бурно реагирует на сквозняки. Ну вот в комната с компрессорами. Выход в правом верхнем углу компэты ведет к выключателю, предотвращающему мгновенное затопление коридора. Однако здесь посадженую преграду сможет итырть любой член вашей команды — достаточно индейти к нульту управления рядом с дверью, и пропуск сделает свое дело. Не рискуйти дойти до выключатнея по кретчёмому пути, безопасней прогуляться ви всему периметру, остававаимсь пирид очами ситнамизации. Нижний коридор ометродуйнные комнаты соединяем с хитрым лабиринтом. Выход на правой верхней секции этого лабиринте позволит ворубить ток на ремонте, закрывающей доступ к управлению пктанием робота, а выход в левой нижней секции ведет к выключателю робота. Оба этих выключатели охраняются механическими жуками. Их немыля убить, но и сами они почти безвредны. Жуки работают кне твоекамеры — если у них ни курсу имеется чужие, срабатает ситивизации, вызывая оперативный отряд для ликвидации нарушитня. Если угадать слабые места такой охраны не удастся, отбивайтесь от «соперов» минамк, взрывая их прямо под собой.

Отключив все, что только можно, вернитесь к началу кошмарного моста, обдувземыми вентиляторами, и идите направо. Настали время пожинать плоды вашей предусмотрительности. А нет и неовещий коридор! Видите и его конце огромную трубу? Если бы мы ее не обнаружили, пивать бы нам и вашим тапочках... Недаром здесь герметичные двери. Некоиец, последний мост. Его охрапа стреж помощнен компрессоры. Вон там, наверху и внизу неподвижно лежат лапы-захваты. Эти робот, которого нам так долго откючали! Даже одной его цапаики хватило бы, чтобы сбросить с моста любого храбреца. Впрочем, любители острых ощущений теперь уже знают, что включать этой монстра ибратно... А нам остается только войти в следующую комнату.

Конечно, как не первом уровне всякой приличной игры, бандиты на этот раз успели почуять неладное и вовремя смылись и Вилецие на самолете Air Cargo C°. Интересно, удастся ли им ускользать и дальше?

Агент 007
(он же G.Dragon)

gentdragon.ru

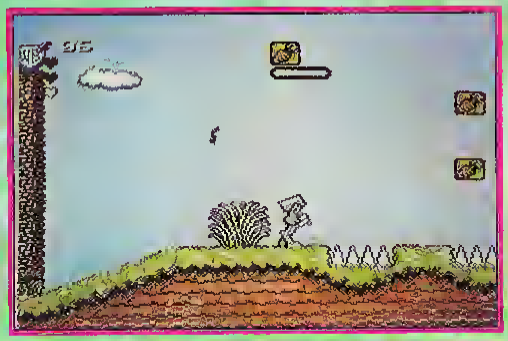
БЕНЕФИС БАГЗА БАННИ

8 бит

The Bugs Bunny Blow out

TINY TOON

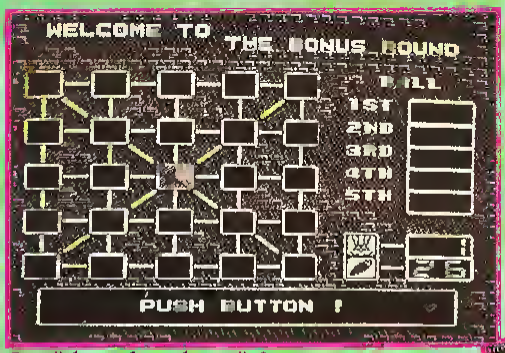
От уже более пятидесяти лет этот старый кролик пожирает морковку, то и дело восклицая: «Что иовеиького, доктор?» Фраза столь же зиаменито забавиая, как и «Ну, заяц, погоди!». И вот ои сиова появился. В свои преклоиные годы Багз остался чисто по-кроличьи простодушеи и полагает, что его окружают лишь миогочислениые поклоиники, которые устроят праздиик по поводу его встречи. Но собратья не хотят слышать ии о праздиике, ии даже о клубе поклоиников. Ревиость! Все они, от Тити до Койота, включая Даффи Дака, собираются помешать кролику достичь цели, подстроив все таким образом, чтобы у него ничего ие получилось. Багзу придется обезоружить противиика с помощью хитрости и метких ударов молотком. Ибо, как всякий уважающий себя герой, Багз



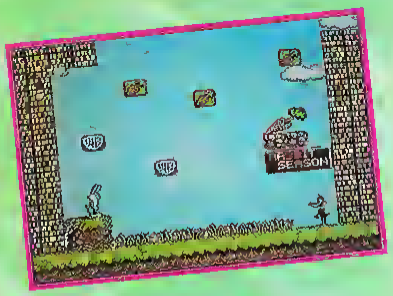
Стопкиовеиие с девушквми, с молотком и без иего. Прыжок нужио совершить с фвитвстической точностью. Надо суметь приземлиться иа широкую поверхиость, как иапример, слой маспа, уметь разобратьсв, где ивходятсв ловушки и страшиав пропасть. Прекрасиав перспектива.

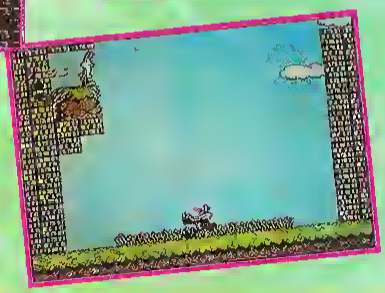
Вот одив из картиок премиальиой (боиус) стадии. Ударами молотка надо уиичтожить головы кротов. Если вы будете действовать быстро, вы заработвете дополиительные жизии.

greatdragon.ru

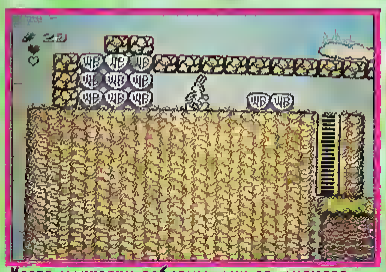


Другой бонус, более быстрый. Этот уровень позволит вам еще раз покучить некоторое количество дополнительных жизней. Цель этапа — суметь выстроить в ряды цифры, которые кружатся на экране. При этом надо набрать определенное их количество. Причем цифры количаются скучайным образом, что не облегчает игру.





Здесь вы видите двух друзей Багза, которые стали его врагами. В игре вы встретите многих звезд Уорнер Бразерс.



Когда морковки собраны, они заменяются аббревиатурой Уорнер Бразерс (WB), кодикмающей вас наверх. Больше съеденных морковок — больше жизней. Вот подтверждение тому, что вегетарианцы дольше живут.

Чтобы попасть в места, расположенные высоко, есть один способ — вот такие качели. Если вы ударите точно со стороны, противоположной той, где сидит Багз, вы сможете попасть на вершину.

никогда не отправляется в гости без молотка. И даже, если вы, садясь за стол, говорите очень вежливо: «Вам не помешает, если я положу свой молоток рядом со своей тарелкой?», это не свидетельствует о хороших манерах. Но то, что вы крутой, увидят все сотрапезники. И Багз Банни не упустит случай продемонстрировать, что не на того кролика напали.

FUN CLUB

Red For Jackel (Братья по оружию)

«Это одна из моих самых любимых игр, — пишет москвич Роман Калинин. — *Она сравнительно легка, но очень увлекательна».*

Нас (меня и моего друга) на двух великолепных джипах забрасывают в глубину вражеского тыла. Наша задача — уничтожив врага, спасти военнопленных, спрятанных в хорошо охраняемых домах, и доставить их невредимыми к вертолету. Для этого нужно пройти с боями несколько этапов, успешно избежав вражеских ловушек. Хотя ваше вооружение довольно разнообразно и включает мощные (но не точно летящие) гранаты и ракеты, поражающие все вокруг, противники, особенно боссы этапов, очень серьезны. На первом из них — это бронированные танки, которые уничтожаются после двух удачных ракетных залпов. На втором, более сложном — предстоит схватка с четырьмя головами, которые изо ртов выпускают самонаводящиеся ракеты. Увернуться от них практически нельзя, остается только перехватывать их в полете пулеметными очередями. После четырех попаданий головы, к счастью, взрываются. Главный противник третьего этапа — корабль, оснащенный шестью пушками. Пушек много, но ни одна из них не выдерживает более одного попадания гранаты или ракеты. Четвертый этап проходит по заболоченным джунглям, мешающим вашему продвижению и маневрированию. А в конце этого этапа вас поджидает вражеский вертолет, высаживающий десант. Взорвать вертолет удается после шести точных попаданий.

В игре есть и приятные сюрпризы. Так, например, из взорванного дома может выйти человек, дающий вам более совершенное оружие.

«Никаких тайных паролей в этой игре я найти не смог, — заканчивает письмо Роман, — *но и без них игра очень интересна».*

greatdragon.ru

ВИДЕО-АСС

greatdragon.ru

Алад
ите н
pas comm

Очень часто, если не сказать все время, имя Аладдина связывают со сказками «Тысячи и одной ночи», корни которых теряются в девятом веке нашей эры. Однако возможно, что история Аладдина в игре не совпадает с оригиналом, потому что переводчик, не удовлетворившись лишь пересказом, дополнил текст «Тысячи и одной ночи» из других источников. А потому истоки компьютерного «Аладдина» оказываются не только в далекой Сирии, но и в других сказках Диснея.

Когда с реальностью встречается мечта

История Аладдина можно одинаково хорошо узнать как из ленты Диснея, так и из видеоигры: вторая отражает все основные этапы первой. Аладдин – уличный мальчишка, проводящий время, разыгрывая жителей Аграбы и ее окрестностей. Но однажды Аладдин встречает в городе принцессу Жасмин, дочь султана. Ее отец горит желанием выдать дочь замуж за пусть плохонького, но принца.

Однако она не находит никого, кто пришелся бы ей по душе. Руки Жасмин добиваются принцы со всего света, но она остается равнодушной. Может быть, принцесса больна? Нет, просто Жасмин ждет человека, который смог бы ее покорить не происхождением, титулом или состоянием, а тем, чем обычно покоряют сказочных принцесс. При первой же встрече она сумела разглядеть в Аладдине необходимые достоинства, а также горячее сердце и чистую душу.

Встреча Аладдина и Жасмин...

greatdragon.ru

Aladdin
L'histoire
et les autres

Полкоролевства за волшебную лампу

И вот однажды Аладдин, воруя направо и налево, попадается в сети Джафара, великого визиря султана, говоря современным языком, его первого министра. Опять Джафар, как в «Принце Персии». Может, в переводе с арабского Джафар означает «плохой визирь»? Он мечтает завладеть властью султана и знает, что достичь этого ему может помочь волшебная лампа, спрятанная в Пещере Чудес. Но только человек с чистым сердцем может добраться до лампы. Тогда визирь, разглядевший незапятнанную душу Аладдина, вспомнает о нем и решает им воспользоваться для осуществления своих замыслов. Но Аладдин не так наивен, как могло показаться, и, добыв лампу, решает сохранить ее для испомнения собственных желаний.

Лампа – это блестяще!

Стоит ли описывать, в какую ярость приходит визирь, когда разбогатевший Аладдин не без помощи джинна улетает на волшебном коврике завоевывать любовь прекрасной Жасмин. Но вы знаете, что ни драгоценности, ни роскошь не могут соблазнить принцессу. И Аладдину ничего не остается, как стать опять самим собой – уличным воришкой с чистой душой. Дальше вы и сами можете угадать, что великий визирь Джафар начинает мстить юному и пылкому Аладдину. Но усилиями сценаристов «Диснея» в фильме и вашими трудами в игре козни Джафара будут разрушены.

Познакомимся поближе с основными персонажами игры и мультфильма, которые уже очаровали миллионы зрителей и игроков.

greatdragon.ru

Абу

Воришка по натуре, обезьянка Аладдина – Абу никогда не бросает своего хозяина и помогает ему в щекотливых ситуациях.
В игре два призовых уровня, которые дают вам возможность управлять Абу. Она всегда готова выручить Аладдина – и в пустыне, и во дворце султана.

Аладдин

Мальчишка, влюбленный в принцессу Жасмин, он сделает все, чтобы завоевать сердце красавицы и... зрителей и игроков!

Для этого Глен Кин, создатель образа Аладдина, решил в качестве его прообраза использовать реальную кинозвезду. Сначала образ Аладдина должен был напоминать Майкла Фокса (героя фильма «Назад в будущее»). Но больший успех имел Том Круз. Глен Кин должен был просмотреть огромное число раз «Совершенное оружие», чтобы передать малейшие жесты и поведение актера. Истоки образа Аладдина многочисленны и неожиданны. Но когда узнаешь, что образ султана был навеян тетушкой Кларой из «Моей любимой колдуньи», уже ничто не удивляет.

«Аладдин» в цифрах.

«Аладдин» завоевал два «Оскара» – «Лучшая песня» и «Лучшая музыка» – не так уж и мало из семи возможных. В день премьеры мультфильм принес 7473611 долларов. К 1 июля 1993 года - 208 миллионов долларов. Над созданием «Аладдина» работали 600 человек. 10 из них занимались одним только главным героем.

greatdragon.ru

Джафар

Цель великого злодея Джафара – завладеть властью султана. Готовый на все, чтобы устранить своего соперника, он желает одного – добыть лампу. Но достать ее может только человек с чистым сердцем. Вот почему Джафару понадобился Аладдин!

Жасмин

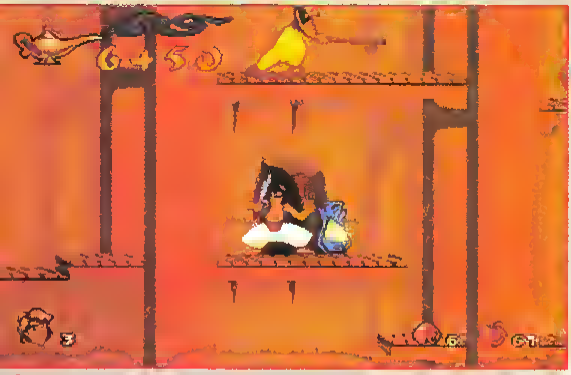
Еще один замечательный женский образ после Ариэль – русалочки и Бэль («Красавица и чудовище»). Жасмин не такая юная, как Ариэль, и более решительная, чем Бэль. Она – воплощение мечты Аладдина, и достаточно посмотреть на нее, чтобы это понять. То, что он – ее мечта, Жасмин поняла не сразу.

Джинн

Юмор должен присутствовать везде, и на этот случай есть джинн. Его основное свойство – это способность превращаться во что угодно и в кого угодно! В фильме вы его увидите в качестве Роберта де Ниро, Арнольда Шварценеггера, Юлия Цезаря, телерепортера, поджаренной индейки, гамака, ядерной бомбы и так далее. Более шестидесяти разных воплощений!

greatdragon.ru

«Аладдин» — история, непохожая на другие



В игре вам часто будут встречаться глиняные кувшины. Если вы проиграли, вы возвращаетесь именно сюда, а не к началу уровня.

Аладдин оказывается в самых невероятных положениях. Здесь он подвешен в балке. Еще раз супервлияния внимания и полный реализм.

Конечно, видеоигра «Аладдин» вобрала в себя многие детали мультфильма, но и многое привнесла в эту завлекательную историю. На первом этапе Аладдин должен разыскать в Агрибе, маленьком городке на Ближнем Востоке, вора, который хранит у себя часть магического скарабея. Как только эта реликвия окажется у Аладдина, он должен будет найти вторую ее часть, которая находится в пустыне. Благодаря этому, достаточно полному скарабею Аладдин сможет проникнуть в Пещеру Чудес, чтобы украсть оттуда волшебную лампу. После бегства из пещеры он войдет в лампу, встретит Джинна и отправится во дворец Джафара. Оказавшись во дворце, он сможет отомстить Джафару, который одолел его в начале приключения, и наконец прельстить прекрасную Жасмин, принцессу из прицесс. Как вы заметили, события в «Аладдине» развиваются точно также, как в мультфильме, по полноценному сценарию, что является большой редкостью в настоящее время.

Вам часто будет встречаться ковер-самолет, особенно во дворце султана. Ваша задача — спрыгнуть с ковра в подходящий момент.

greatdragon.ru

В общем, игра и фильм мало отличаются друг от друга. Проход через пустыню сделан прекрасно и является замечательным местом как в фильме, так и в игре. Убедитесь сами.

aladdin

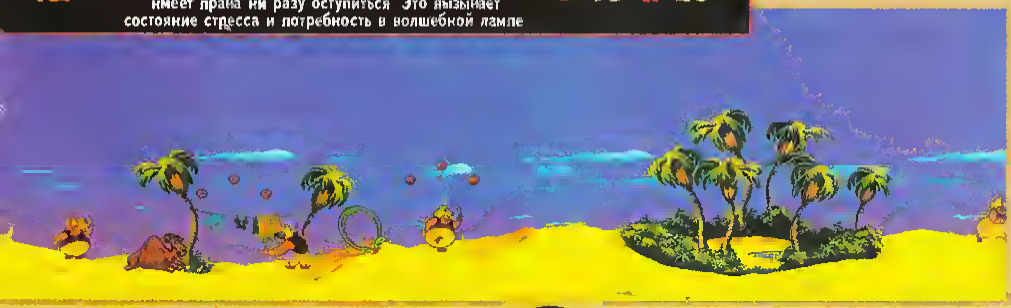
«Аладдин» – одна из самых лучших игр, когда-либо предложенных для «Мегадрайв». Музыка незабываема. Декорации сделаны замечательно, переданы все цветовые оттенки, потрясающие цветовые эффекты.

Можно купить картридж и играть не останавливаясь, и все время восхищаться игрой Но этого мало!

«Аладдин» заслуживает более подробного рассказа. В следующем номере журнала вы найдете детальное решение этой увлекательной, непохожей на другие, игры.

«Аладдин» – ПРОДОЛЖЕНИЕ В СЛЕДУЮЩЕМ НОМЕРЕ

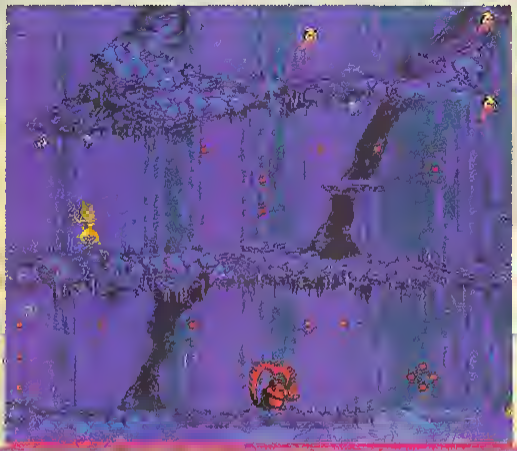
Уровень «Escape» на фоне пейзажа с распламенной лавой – один из самых трудных в игре. Чтобы пройти его впервые, приходится пожертвовать, по крайней мере, литью жизнями. В этом ужасном пробеге малейшая ошибка может стать фатальной – Аладдин не имеет права ни разу оступиться. Это вызывает состояние стресса и потребность в волшебной лампе



greatdragon.ru

Aladdin

Дворец Джафара и его убранство очень богаты по цветовой гамме. Цвета в мультфильме (и в игре) были выбраны не случайно. Синий и бледно-желтый, представляющие положительные ценности — это цвета героев. Черный и красный символизируют зло.

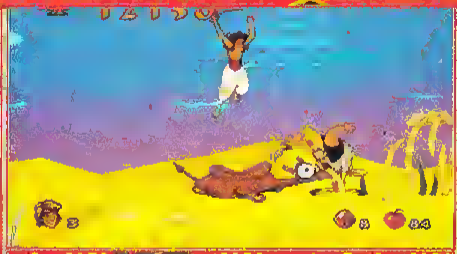


Даже внутренность волшебной лампы (один из последних уровней игры) сохраняет графику мультфильма.

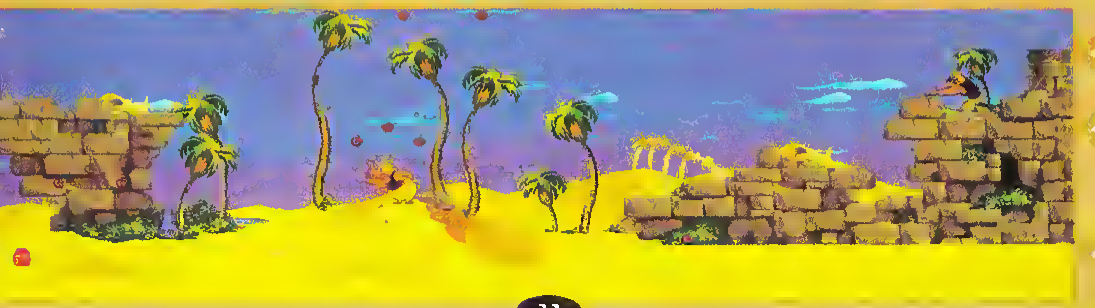
Вы скажете, надо хорошо проводить время! Поэтому в «Аладдина» можно играть много раз, тут есть чем заняться.

greatdragon.ru

Чтобы привести в действие магический канат, сначала нужно найти волшебную флейту и дотронуться до нее. Тогда канат поднимет вас в удивительное место.



Вы видите здесь кадры, заимствованные из других мультфильмов Диснея. В Пещере Чудес — это два персонажа из «Красавицы и Чудовища», а в подвале дворца султана к стене прикован Себастьян — краб из «Русалочки». Все как в кино!



greatdragon.ru

Игра на разных компьютерах

Звёздные войны

Кинотрилогия «Звездные войны», «Империя наносит ответный удар» и «Возвращение Джедая» давно стала классикой фантастического кино. Чуть ли не впервые в мире двое роботов стали одними из главных героев почти всех приключений. Каждый фильм получил по «Оскару» за спецэффекты, а всего этот сериал собрал девять таких престижных призов. Отказаться от шанса повторить подвиги Люка Скайуокера так же сложно, как не есть ничего сладкого, поэтому эту игру можно увидеть на совершенно разных компьютерах — и больших, и маленьких.

Было ли это вам предопределено заранее, или так уж обстоятельства сложились, точно известно только одно: так и не удалось. Однажды Люк Скайуокер, работая на ферме своего дяди на богом забытой пустынной планете Татуин, стал свидетелем захвата космического корабля повстанцев имперским крейсером. О повстанцах на Татуине знали мало, известно было только, что они борются против жадного императора Палпатина за восстановление порядка Республики.

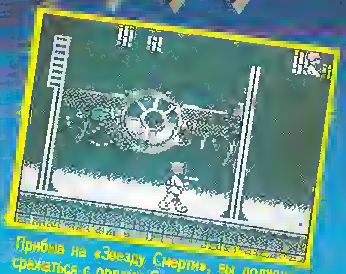
Однако, теперь Люку предстоит не только вникнуть в восставшим, но и стать последним Рыцарем Джедай, способным победить злого Императора и его верного помощника Дарта Вейдера и сорвать их планы создания гигантской космической базы — «Звезды Смерти».

До решающей схватки на «Звезде Смерти»

greatdragon.ru

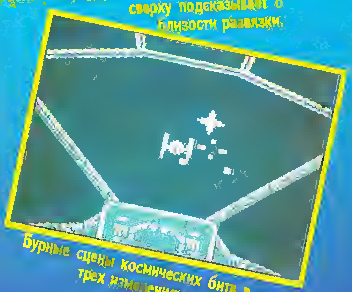
еще очень далеко, а пока Люк отправляется вместе со своим дядей прикупить у вороватых джав пару сельхозроботов. Но джавы нахально подсунули Люку роботов, засланных на Татуин для вербовки всех Рыцарей Джедай, каких подвернутся. А подвернулся Люк...
Полюбуйтесь на картинки этой игры с разных компьютеров, правда замеччнео?

GAME BOY



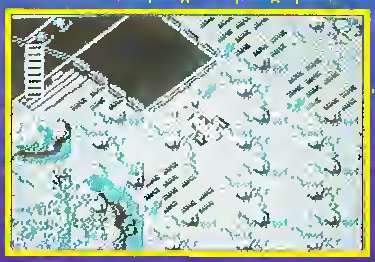
Прибыв на «Звезду Смерти», вы должны сражаться с ордами Стормтрупера, больших солдатами Империи.

Видите, с какой скоростью летит ваш корабль в коридорах «Звезды Смерти», вид сверху подсказывает о близости развязки.



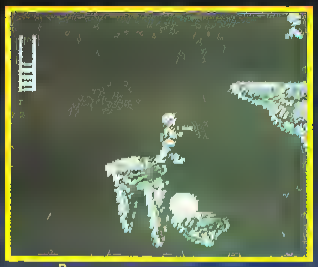
Бурные сцены космических битв в трех измерениях.

Это крауло, в котором вы, без сомнения, найдете старого доброго R2D2.

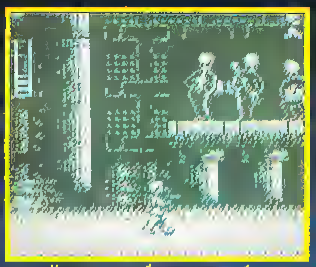


greatdragon.ru

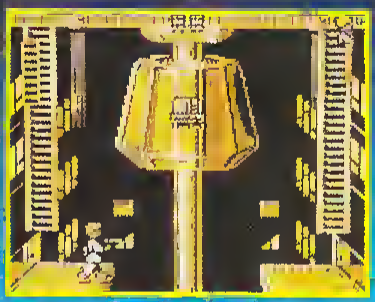
игра на разных компьютерах



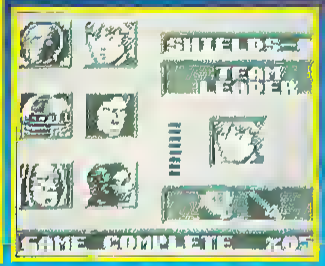
Этот шар дает вам дополнительную энергию.



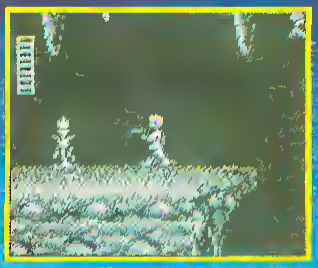
Кантина и ее бродячие акробаты. Соло неподалеку!



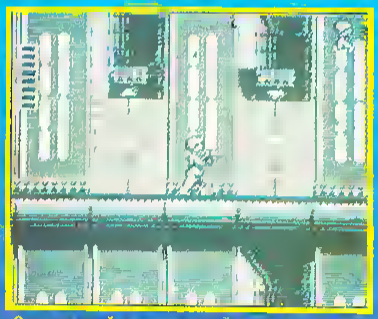
Осторожно, ваш корабль может разбиться к «Звезде Смерти».



Экран выбора персонажей и их оружия. Проценты в правом нижнем углу экрана указывают, на какой стадии игры вы находитесь.



Обе-ван Кеноби собирается к вам присоединиться. Своей властью он может восстановить ваше здоровье, которого вы выбрали



Очень сложный проход, который нужно преодолеть при помощи дифтов.

GAME BOY

Наконец-то «Тысячелетний Сокол», космический корабль Хана Соло!

Здесь Люк может добыть дополнительное оружие. Да идите же скорее, чего вы ждете?

Game Gear

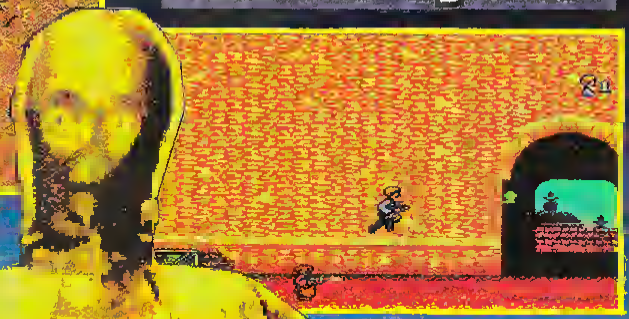
Звёздные войны

greatdragon.ru

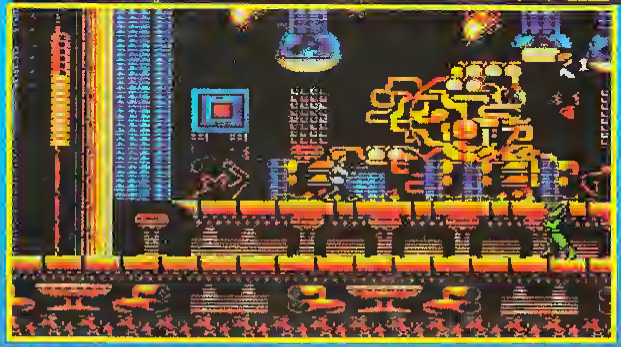
Master System

STAR WARS

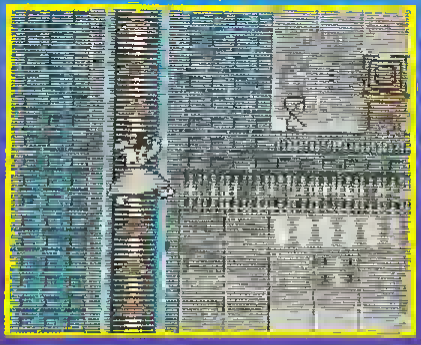
Вид сверху на то, как вы [illegible] Люка через пустыню.



Пример действия. Вид сбоку на коридоры Кантины, где вы можете пострелять некоторые дыры, нырнув в них.



Этот бар Кантины очень красочен, но надо быть настороже, так как создания, которые сидят, облокотившись на стойку, не очень-то безобидны.



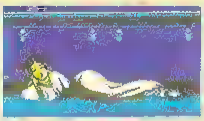
Лея буквально просвистела по электрическому лифту! А знаете, это очень удобно!

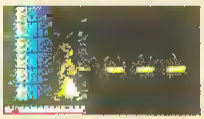
В огромной лаборатории остерегайтесь Дроидов, которые подстерегают вас в углах коридора.

greatdrago

Игра на разных компьютерах

Звёздные войны



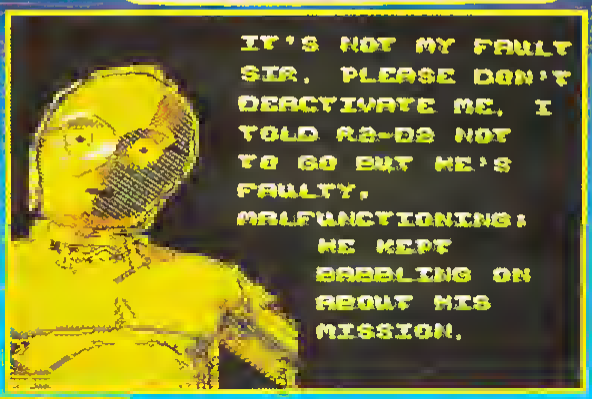


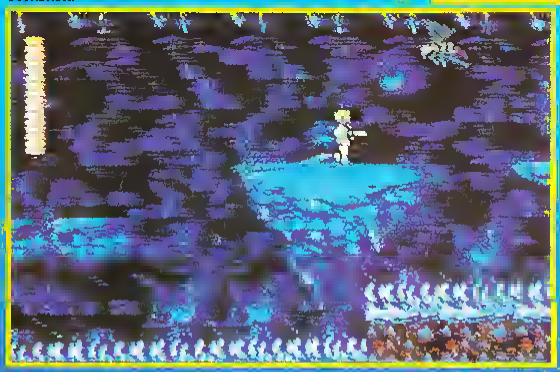
Как во всякой уважающей себя сказке, здесь имеется принцесса. Вот она, знакомьтесь. Зовут ее Лея. Она доводится сестрой Люку, возлюбленной Хану, дочерью Вейдеру, кузиной Властелину Джедаев Йоде, да еще и Сенатор в придачу. Хорошая девушка.

Восстание вспыхнуло вовремя. Еще немного и империя, поработившая всю галактику, завершит создание самого мощного в истории оружия, названного «Звездой Смерти». Эта космическая база будет способна в считанные секунды разрушить целую планету. Однако принцесса Лея, не одобряющая милитаристских замыслов Императора, примыкает к повстанцам и передает им план «Звезды Смерти». Глава мятежников Люк Скайуокер с немногочисленными, но отважными друзьями должны проникнуть на базу и взорвать ее изнутри.

И, поскольку, в этой игре все четко поделено на «черное» и «белое», для ориентации, попутно с описанием ее эпизодов, дадим характеристики персонажей.

Живой бог племени звуков робот-С3РО. Управлять в игре им невозможно, да и не нужно. Он сам знает, что и когда ему делать. Главное — он на нашей стороне. Хороший робот, для нас, по крайней мере.

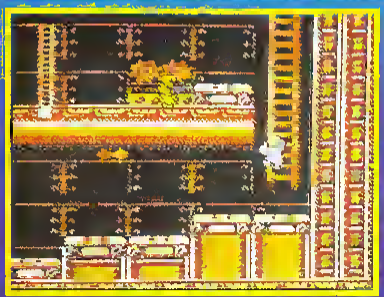




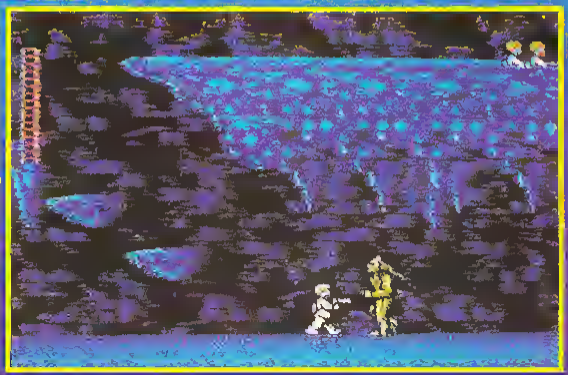
Люк Скайуокер, главный положительный герой игры. Мы с ним знакомимся в момент, когда он вошел в грот, напичканный жуткими монстрами и коварными ловушками. Люк молодой, а монстры злые. Не перепутайте!

Это Хан Соло, герой космоса, контрабандист по профессии и ковбой по призванию. Всегда готов прийти вам на помощь. Хороший человек.

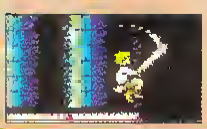
Здоровенный волосатый зверь, лениво сидя на месте, поджидает вас с недобрыми намерениями. Весьма неприятная зверюга.



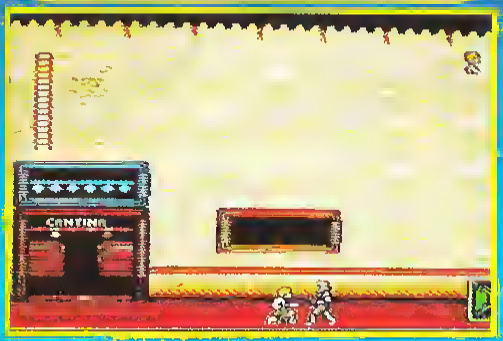
В темпе начинайте поиски маленького робота R2D2. Он хороший и верный друг, в отличие от типов с саблями, которые спрятались поблизости и могут доставить вам определенные неприятности. Как и прессы, норовящие шмякнуть вас по голове. Прессам давать характеристику не будем. Что возьмешь с бездушных железяк!



greatdragon.ru

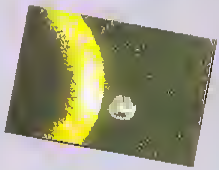


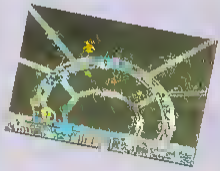
А это вновь Люк. Со своим любимым оружием, лазерной саблей, он неустрашимо прокладывает путь сквозь все преграды.

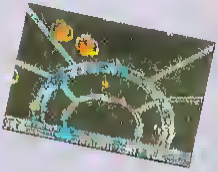


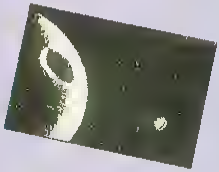
Стражники Империи стремятся вас прикончить. Дайте им характеристику некогда. Лучше бейте оружие поэффективнее и в бой!

Вы на борту звездолетика, который в этой части галактики называется спидспидер. Ну уж звездолетом-то вы умеете управлять с детства и запросто увернетесь от пушек и пулеметов противника. Заодно можете выяснить, на чьей стороне Тускенский Рейдер, скачущий на банте:

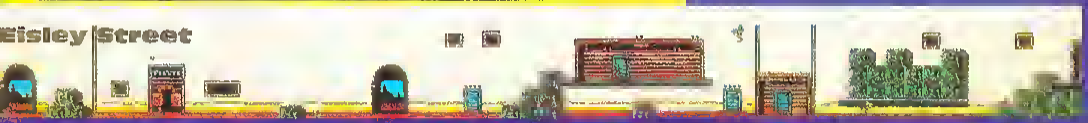








Только предельная точность в пилотаже позволит проскочить сквозь кольцо астероидов. Малейшая оплошность — и ваш летел будет развеян по просторам космоса. Солнечным ветром, надо полагать.



игра на разных компьютерах

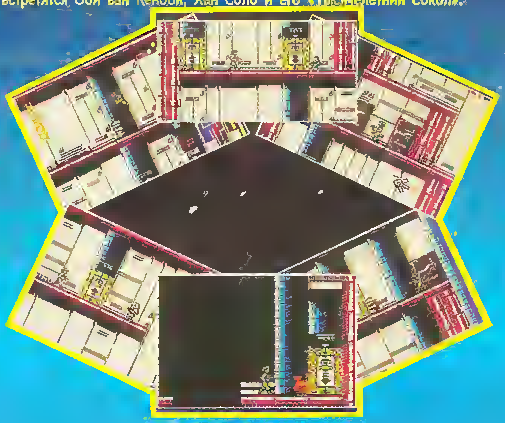
Звездные войны

Версия Game Boy в сравнении с версией для приставок, работающих в стандарте Nintendo. Напомним, что к последним относятся Classic и Junior.

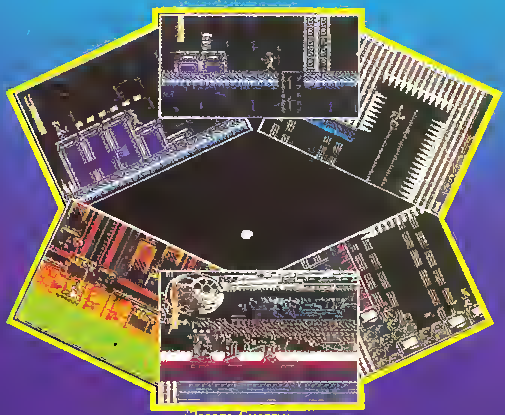
Создатели Звездных войн на Game Boy в точности придерживались сценария, эталов и графики версии Nintendo. Так, например, карты лабиринтов одинаковы в обеих версиях. Разумеется, нужно было все программировать заново, поскольку процессоры этих двух машин совершенно разные. При этом, ноэниклн некоторые проблемы с техническими особенностями Game Boy. Ред экранов Nintendo содержит два вресса с правой стороны, тогда как менее мощный Game Boy может показать только одни из них. Как ни странно, это вридало дополнительную остроту игре: поскольку проход под вторым прессом зависит от первого, то приходится вродвигаться на ощупь. С другой стороны, для Game Boy с черно-белым экраном нужно было обвести белым цветом

Все начинается на Татуине, планете Люка Скайуокера.
В вершине подземных гротов, где вы должны отыскать робота R2D2, вам встретятся Оби ван Кеноби, Хан Соло и его «Тысячелетний Сокол».

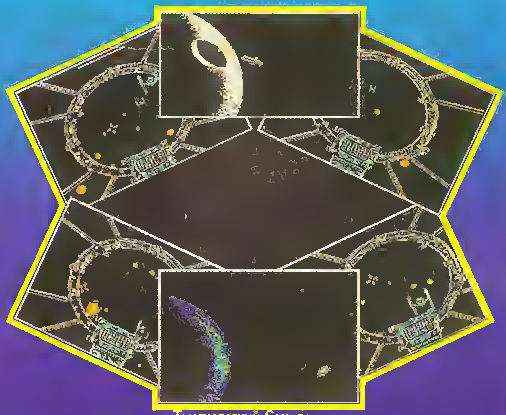
1 «Звезда Смерти».
Элизод 1.
Найдите зал управления,
чтобы ваш друг R2D2 смог похопаться в компьютерной сети.



2 «Звезда Смерти».
Элизод 2.
После того, как компьютеры окажутся под контролем,
можно приступать к поискам принцессы Леи.



«Звезда Смерти».
Элизод 3.
Надо вернуться на «Тысячелетний Сокол»
и вырваться из плена.

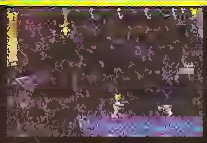


«Тысячелетний Сокол».
Наконец-то Сенатор Лея Органа свободна
Помогите ей связаться с повстанцами.
Тем более, что схемы «Звезды Смерти» уже у вас

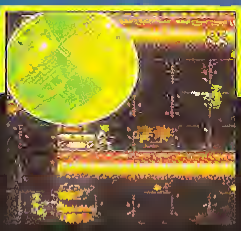
greatdragon.ru

STAR WARS

Оказавшись здесь, ищите, не мешкая, R2D2. Поблизости прячутся враги с саблями, а путь преграждают механические прессы. И как сюда пробрался этот робот?



Это первый грот, в который нужно войти. В нем спрятана лазерная сабля Люка.

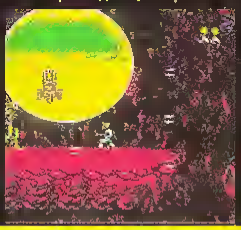


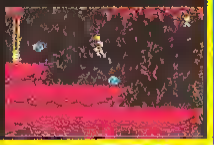
R2D2 находится здесь. Как только вы его спасете, немедленно пополните боезапас.

Если вы сумеете пройти этот грот, наградой вам будет непробиваемый щит.

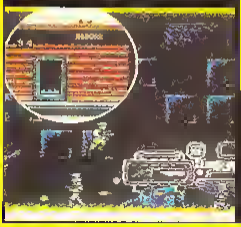
В этом гроте особо остерегайтесь императорских стражников, которые в самый неожиданный момент откроют стрельбу снизу.

Если вы недостаточно вооружены и у вас нет щита, не стоит заходить в этот грот. Но уж если вы его пройдете, вас ждет приятный сюрприз.





Целых два щита хранятся в этом гроте. Но под очень уж сильной охраной!



После того, как Хан Соло спасен, идите на «Тысячелетний Сокол». Надо спешить в точку рандеву флота повстанцев и атаковать пока еще недостроенную новую «Звезду Смерти».

Игра была так же несколько упрощена, чтобы избежать мерзких срывов, случавшихся у игроков в версии Nintendo из-за того, что ее очень трудно было довести до конца в обозримое время. На Game Boy есть возможность закончить игру за полчаса, проходя только по самым важным местам и зная наизусть главные проходы и ловушки игры. В целом, версия Game Boy, как и всякий повтор, оказалась слабее реализации «Звездных войн» для Classic и Junior, но считать неудачной ее нельзя.

greatdragon.ru

НЕТ ПРОБЛЕМ NO PROBLEMS

8 бит

Adventure Island 3
(Остров приключений 3)

Драконы и их возможности
Полевой дракон Плавает в раскаленной лаве и плюет огнем, который нейтрализует врагов
(«Мой ученик» — играет в Dragon)
Черепаший дракон Не скользит на льду и высекает хвостом искры, которые могут поражать врагов и разбивать камни
Бубковый дракон С его помощью вы быстрее плывете под водой но в общем больше он ничего не может
Трефовый дракон Летает и бросает во врагов камни
Дракон, обозначенный звездочкой Он умеет скручиваться, убивая врагов своими шипами Не тонет в болоте

Антон Бородин
г Москва

Batman Returns
(Бэтмен возвращается)

Пароли на 17 уровней

1	Y95?	65	B?72	26
2	61?4	21	79Z4	23
3	BD7X	?2	Y331	99
4	2D7X	X7	YD69	4!
5	?Y7D	XZ	1?94	4!
6	DY7Z	XZ	2BDY	4B
7	★21!	61	X★★3	26
8	647★	XZ	2264	★X
9	★21X	69	X9★3	79
10	415★	!5	★242	79
11	263X	?8	Y926	XX
12	415★	!D	★?47	★Y
13	4153	!3	★D4Z	9Z
14	4153	!D	★348	3★
15	6Y75	XZ	2164	D2
16	431Z	61	★★★9	5D
17	6731	?8	2427	2★

Константин Иванов
г Москва

Battle City (Город битв)

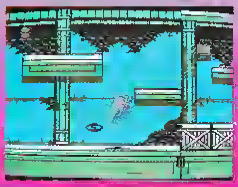
Если выстрелом попасть в свой штаб (в «Орла»), то — игре конец!

Евгений Куликов
г Великие Луки

Bird Fighter
(Отчаянная птица)

Пароли на последний уровень при режиме **EASY — 5705**, при режиме **NORMAL — 4660**

Леха и Серего
г Москва



Captain America
(Капитан Америка)

За 100 набранных кристаллов (бриллиантов) добавляется жизнь

Роман Бохметьев
г Москва

Chip & Dale
(Чип и Дейл)

Чтобы победить монстра на первом уровне, нужно пять раз попасть шаром в красный наконечник заменяющий ему голову
Чтобы победить робота на этапе «магазин игрушек», нужно, подпрыгивая, трижды попасть ему в область живота

Дмитрий Васильчиков
г Дмитров
Московской обл

Darkwing Duck
(Черный Плащ)

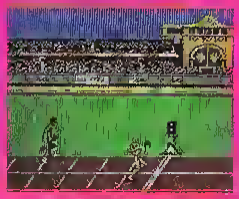
Чтобы победить главного преступника — Стального Клюва — рекомендуем следующую схему прыгните на самый левый крюк и стреляйте оттуда, пока не появится сундук с сердцем, который добавит вам жизнь Тогда убить Стального Клюва будет лишь делом техники

Артем Белогубов,
Стас Токарчук
г Москва

Darkwing Duck
(Черный Плащ)

На первом, втором, пятом и шестом этапах есть такие места, по которым нужно стрелять хотя на вид они пустые и тогда появится надпись GO Вам нужно прыгнуть в ту сторону и вы окажетесь на крыше дома

Кирилл Кузнецов
г Москва



Gold Medal Challenge
(Соревнование
за золотые медали)

Чтобы восполнить тающий запас воздуха в плавании нажмите джойстик вверх и кнопку «Турбо-А» (или «Турбо-В»)

Вадим Романов
г Ликино-Дулево Моск обл

Mappy (Монпи)

Не забывайте ловить котов, прячущихся в призах На восьмом — десятом уровнях за каждого кота начисляется 300 очков, а за большого — 1000

Владимир Коноволов
ст Козьмодемьянск Ярос обл

Pac Man (Пэк Мэн)

Как только вы набираете 10000 очков, добавляется лишняя жизнь (раковина в правом нижнем углу экрана)

Максим Семенченко
респ Татарстан, г Бавлы

Road Fighter
(Дорожный боец)

Если вы проедете 80% дороги без столкновений с грузовиком, камнями или бордюром, то получите 1000 призовых очков На финише каждый сэкономленный литр горючего умножается на 30 и добавляется к набранным вами очкам

Максим Семенченко
респ Татарстан, г Бавлы

Ninja Turtles 3
(Черепашки-ниндзя 3)

Для переключения стадий перед началом игры нажмите одновременно все кнопки кроме «Start» Сколько раз нажмете такая стадия и будет

Роман Бохметьев
г Москва

Tom & Jerry
(Том и Джерри)

В журнале «Dendy» №7 сказано, что Джерри помогают взлетать вверх конфеты Это не конфеты, а жевательная резинка! Джерри раздувает ее и поднимается на ней как на воздушном шаре

Андрей Солинский
г Москва

Little Ninja Bros.
(Маленькие братья ниндзя)

Пароли
Город DEL1 - CHOUS
Начало похождений в городе
●V3+JJ -G3Z●G NBJZKT
TC#K.KK TZ3RNZ J
Получив AMULET II
377KLL C+53S+ R7LTMV
N■DMMM V353-N L
Перед поединком с мэром
WRB4NN ■K75SS GDN5●X
PKFQRR SXPXPB VNN
После победы над мэром
P6ZZ22 RXMKG6 -▲3K-S
4XSFC6 7+52●R ■3K2

G Dragon

Дилеры ВИДЕО-АСС

Город	Фирма	телефон
Назарьево Красноярского края	АО «Телекомпания»	тел (39155) 2-35-43, факс 2-33-77
Усолье-Сибирское Иркутской обл	ТОО «НИКА»	тел (39543) 4-32-98, 4-39-72
Челябинск	ТОО «КОНКОР»	тел (3512) 33-17-25, факс 64-36-74
Оренбург	МП «Вадим»	тел (3552) 72-44-31
Пермь	ОКП «Антарес»	тел (3422) 33-58-81
Иваново	фонд Гимназия	тел (0932) 23-57-53
Мелеуз	компания «Старый свет»	тел (0172) 23-77-46, факс 26 61 87
Новосибирск	ТОО «Сибирский самородок»	тел (3832) 21-18-10, 21-37-24

greatdragon.ru

НЕТ ПРОБЛЕМ NO PROBLEMS

8 бит

ХОЧЕШЬ — ВЕРЬ, ХОЧЕШЬ — ПРОВЕРЬ **ХОЧЕШЬ — ВЕРЬ, ХОЧЕШЬ — ПРОВЕРЬ**

Ninja Turtles 2
(Черепашки ниндзя 2)
За 200 убитых противников добавляется жизнь
Роман Бохмелов
г Москва

Sky Destroyer (Воздушный ас)
Премию в 10000 очков можно заработать если попасть торпедой во всадника, скачущего вдали по берегу острова Чтобы точнее прицелиться пониже опуститесь к воде
Андрей Зайцев, г Тольятти

Super Mario Bros. (Супер братья Марио)
Под водой вы бессмертны Никакие приемы не помогут тебе убить рыбу или морского ежа
Владимир Поляков
г Брянск

16 бит

16-битный раздел данной рубрики ведет ДЕНИС ПАНОВ, внештатный сотрудник Дэнди

Golden Axe (Золотая секира)
1 уровень Ваша задача благополучно убить всех противников, дойти до колесницы Постарайтесь не упасть с нее После этого будет босс — «зеленый рыцарь» Восемь простых ударов — все, что ему требуется
2 уровень Кладбище Вам будут противостоять скелеты, а в конце четыре наиболее мощных Используйте любую магию этого уровня
3 уровень Лес Боссы уровня — два людоеда с молотками Постарайтесь их загнать в угол и по шестнадцать ударов каждому
4 уровень Пустыня Боссы уровня — вновь два людоеда но в компании с охраной
5 уровень Орел Он поможет вам долететь до замка, в котором таится злой дух Но путешествие на орле будет не легким Вас постараются остановить Боссы уровня — куча скелетов и опять пара людоедов
6 уровень Замок короля Вас атакует большой орел Чтобы пройти в замок его необходимо убить Боссы уровня — два рыцаря и Демон
Последний поединок — с Демоном, обладателем золотой секиры

Super Monaco GP 2
(Супер Монако Гран При 2)
Стартовый уровень — квалификационный После его прохождения, вас включают в команду гонщиков — участников мирового чемпионата Первенство мира проходит на шестнадцати трассах различного уровня сложности проложенным на территории США, Японии Англии и других стран Очки за занятое на трассе место первое место — 10 очков, второе — шесть третье — четыре четвертое — два и пятое — одно очко
Коробки передач автоматическая и четырех скоростная — до 256 км/час, семискоростная — до 317 км/час
Управление.
Джойстик вверх — коробка передач, уменьшение скорости
Джойстик вниз — коробка передач, набор скорости
Кнопка «B» — повышает скорость
Кнопка «C» — выбор режимов (OPTIONS)

Fun-Club

От редактора. К сожалению, по вине сотрудника редакции G.Dragona в текст на странице 1 вкралась опечатка. Подпись под фотографией следует читать не «Дракон Великий», а «Великий Дракон». Опечаленный G. Dragon решил целый месяц укреплять уполномоченную голову Гербалайфом.

Приглашаем всех любителей компьютериых и видео-игр присылать нам свои описания игр, приемы ведения игры — тайные и явные, пароли, оценки и комментарии. Ваше имя может появиться на страницах нашего журнала.

Пишите нам по адресу:
103031, Москва, а/я 3, «Видео-Асс» Dendy
В письме обязательно указывайте тип приставки или компьютера, на котором вы играете, а также точное название игры на английском языке. Не забудьте указать ваш полный обратный адрес.

greatdragon.ru

ВАШ ВОПРОС — НАШ ОТВЕТ

Есть ли в вашей фирме консультант, к которому можно обращаться с вопросами по конкретным играм?

Сергей Анохин, Брянская обл.

Любые справки о товарах с маркировкой Dendy и консультации по играм можно получить по телефону (095) 246-19-96.

Кто и как определяет ассортимент игр?

Дмитрий Тимофеев, г.Ногинск Московской обл.

Ассортимент игр с маркой Dendy определяется целой группой людей, проводятся серьезные социологические исследования, изучается спрос на то или иное наименование, и конечно, мы ориентируемся на письма наших пользователей.

Можно ли обменять купленную видеоприставку на другую? Есть ли пункты проката картриджей?

Богдан Лидин, г.Клин Московской обл.

Если по каким-либо не зависящим от Вас причинам, Ваша видеоигра (приставка) вышла из строя, то ее можно обменять у официальных дилеров Dendy, находящихся в Вашем регионе. Прокатом игровых картриджей фирма Dendy не занимается.

Что такое «приставка Dendy-Pro»? Поступит ли она в продажу и какие еще приставки с маркой Dendy планируются к выпуску?

Лена Гирсева, г. Волгоград

К концу июня в системе фирменной торговли Dendy появится новая модель приставки марки Денди, которая будет называться «Pro 16 Bit». Это еще один (после Mega Drive 2) представитель нового поколения 16-битных видеоигр. «Pro 16 Bit» является аналогом Mega Drive 1, к ней подходят все картриджи для 16-битных приставок, распространяемые сетью Dendy. В комплектации «Pro 16 Bit» будет два джойстика, ориентировочная стоимость приставки 90 долларов США.

Выполняют ли в мастерских вашей фирмы ремонт китайских приставок (за плату, разумеется)?

Алексей Тарасов, г Севастополь

Нет. В мастерских нашей фирмы осуществляется гарантийный и послегарантийный ремонт только товаров с маркой Dendy.

Почему в каталоге отсутствует ряд игр, имеющихся в продаже?

Антон Алексеев, г. Тамбов

Дело в том, что издание нового каталога занимает довольно много времени (1-2 месяца). Естественно, за этот период меняется состав игр, имеющихся в продаже.

Чем отличается световой автомат от пистолета?

Павел Садеев, г Москва

Основное отличие — возможность ведения стрельбы очередями, то есть одним нажатием на курок выдать целую серию «световых выстрелов». Некоторые автоматы имеют также дополнительные возможности: например, «суперавтомат» HyperShot-Cobra, недавно появившийся в фирменных магазинах Dendy, оснащен встроенным джойстиком и дает настоящую механическую «отдачу» при стрельбе (вздрагивает в руках после каждого выстрела). Как правило, автоматы также отличает специальный «крутой» дизайн.

Есть ли рекомендации врачей и специалистов по времени ведения игры, расстоянию от телевизора и т.п.?

Вадим Голубев, г С-Петербург

Существуют хорошо проработанные рекомендации медиков относительно просмотра телепередач и работы с персональным компьютером. Можно придерживаться этих рекомендаций, поскольку видеоигры как бы совмещают телевидение и компьютеры. Эти правила хорошо известны, напомним только главные из них: ограничивайте продолжительность «сеанса» (для детей дошкольного возраста до 30 минут в день, для детей школьного возраста до 120 минут в день, но не более 3-х раз в неделю), сидите как можно дальше (не менее 2 метров) от экрана телевизора, обязательно следите за осанкой во время игры (как, впрочем, и во время любых других занятий). Санитарно-гигиенические характеристики и исследования на безопасность видеоигр Dendy подтверждают их полную пригодность для использования в домашних условиях.

АКЦИОНЕРНОЕ ОБЩЕСТВО «МЕТРОТЕХ» **Тел. 462-38-84, факс 462-01-39**

РЕАЛИЗУЕТ:

Железобетонные гаражи 6х3х2,4
с доставкой и установкой
Возможно использование в качестве хозблока на садовом участке
Тел 462-38-84, 462-57-38

ПРОИЗВОДИТ И МОНТИРУЕТ:

Строительные алюминиевые и стальные металлоконструкции — фермы, колонны, емкости, гаражи
Имеется лицензия
Тел 462-38-78,
462-57-35

ПРЕДЛАГАЕТ САДОВОДАМ И ФЕРМЕРАМ:

— бурение скважин для водоснабжения и фундаментов диаметром до 400 мм,
— изготовление и монтаж водонапорных башен и водопровода,
— изготовление и монтаж ограждения садовых участков
Имеется лицензия
Тел 462-04-50,
462-57-35

ПРОИЗВОДИТ ТЕПЛОВЕНТИЛЯТОР:

9кВт
380 В
перепад температур — 80°С

Тел 462-38-84,
462-52-90

greatdragon.ru

Дилерская сеть DENDY

Белгород
«Эятон Л» (ул Бороаского, 40, к 704, тел (072-22) 747 16 факс (072 22) 715 52 *Магазины* **Дом Торговли** (ул Костюкова) **«Детский Мир»** (ул. Коммунистическая), **«Слеэяке»** (бывший «Луч», ул Некрасова 11)

Волгоград
«Дабл» (ул Пархоменко, 43, тел (844-2) 32-99-12) *Магазины* **«Книголюб»** (ул Мира, 11), ЦУМ (Аллея Героев) **«Торговый Центр»** (ул Ким), **м-н №14** (ул Казахская, 29) **«Светлячок»** (ул. 64-й Армии 22) **«Галантерея»** (ул Ополченская, 11) **«Промтовары»** (пр-т Металлургов, 30), **«Буратино»** (город Волжский пр-т Ленина, 30), **«Галантерея»** (пр-т Героев Сталинграда, 30), **«Товары для детей»** (б-р Энгельса)

Екатеринбург
«Альсо» (ул Шаумяна 73 офис 500, тел (3432) 23-87-95) *Магазины* **«Альсо Электроника»** (ул Шаумяна, 73), к/т **«Сеяот»** (ул Толмачева, 12) **«DENDY»** (ул Культуры 3) **«Тайм»** (ул Сурикова, 31, ДК Ленинского р-на, к 201, тел (3432) 60-59-60, факс (3432) 60-74-81) *Магазины*, универмаг **«Западный»** (ул Крауля), **«Орбита»** (ул. Малышева), видеоцентр **«Зоомир»** (ул Малышева), **«Sharp»** (ул Белинского, 200)

Ефремов (Тульская обл.)
«Фнола» (Воронежское ш., 1, тел (08741)221-73, 530-41, 511-15, факс (095) 429-45-97) *Магазины* **«Dandy»** (ул Свердлова, 4, тел 200-46) **«ЛЭД»** (ул Дружбы, 4, тел 530 41), **«ЛЭД»** (г Суворов, ул. Калинина, 3, тел (08763) 205-19)

Жуковский (Московская обл.)
«Лент» — оптовая продажа Рязанский пр-т, д 41 комната 54, тел 174-82-97 *Магазин* (г Жуковский) **«Галантерея»** (ул Чкалова, 6)

Ижевск
«Канон» (ул К Маркса, 175, тел (3412) 78-49-91 78-46 22) *Магазины* **РБК** (ул Пушкинская, 200) **ТД «Сириус»** (ул М Горького, 84), **«Детский Мир»** (ул Советская, 8), **«Лилипо»** (ул Автозаводская, 50а)

Иваново
«Видеоцентр» (ул Нормандии Неман, 84, тел / факс (0932) 35-52-43)

Калуга
Торговый Дом **«Алексашка»** (ул Кирова 27, тел (08422) 701-55)

Калининград
«Астробалт» (ДК Моряков тел (0112) 47 32-21 факс (0112) 47-22 08) *Магазины* **«Мелко»**, **«Детский Мир»**

Кемерово
«Лада» (ул Кузбасская 33 тел (3842) 26 02 60, факс (3842) 25 25 90) *Магазины* **ЦУМ** (салон «Sound»)

Киев
Steepler LTD (ул Богдана Хмельницкого 636 тел (044) 225-31 69) *Магазины* **«Bella»**, **«Браво»** «Apolon» (ул Маяковского 15) **«УкрМенс»** (Осваты 18) **«Кристина»** (бул Леси Украинки, 20/22)

Краснодар
«Интеграл» (ул Красная, 70, тел / факс (8612) 52-41-11) Магазин **«Игрушки»** (ул Красная 70)

Красноярск
«8-2» (тел (3912) 21-63-79) *Магазины* **ТЦ «Красноярье»** **«Орбита»**

Курган
Предприниматель **Пеляшин** (ул Красина, 41, к 113, тел (35222) 569 73, факс (35222) 610-80)

Люберцы
Магазин **«DENDY»** (ул Смирновская 16, тел (095) 554-03 53)

Магнитогорск
«Алекс» (пр К Маркса 121 тел (3511) 35-18-76) *Магазины* **«Орбита»**, **«Зори Урала»**, **«Культовары»**

Москва
«Стиплер» (ул Прачистенка, 40, тел 245-19 96) — оптовая торговля *Фирменные магазины* **«DENDY»** **Красная Пресня 34** ул **Петровка 12** — розничная и мелкооптовая торговля *Отделы розничной торговли* **Кутузовский-30** **Ленинский-99** **«Вешняки»**, **Полянка-2**, **ЦУМ**, **«Московский»** **«Детский Мир»** **«Юпитер»** *Магазин* **«Москвич»** (ул Новый Арбат, тел 125-02-11)
«Интернэм» (тел 250-08-14) *Магазин* **«Зенит»**
«Зерроя» (тел 481-32-06) *Магазин* **«Детский Мир»** (ул 800-летия Москвы)
«Брнер» (тел 272-52-86) *Магазин* **«Брнар»** (ул Маркисистская 5)
«Полюс» (тел 928-64-29) *Торговая точка* Площадь Революции
«Ратанс» (ул Б Полянка д 11/14) *Торговая точка* ул Новая Басманная д 20
ВВЦ (тел 495-77-01) *Павильоны* **«Культура»** (тел 181-61-93), **«Радиотехника»**

Нижний Новгород
«Атлас» (ул Б Покровка 15а, к 23, тел / факс (8312) 33-53-84) *Магазины* торговля в офисе, **«Акс»** (ул Б Покровка)

Новокузнецк
S.T.I.C (пр Металлургов 20 тел (3843) 44-66-67 факс (3843) 42-23 74 (для S T I C) *Магазины* **«Детский Мир»** (пр Металлургов 34)

Новосибирск
«Сибирский Самородок» (ул Вокзальная магистраль, 5 тел (3832) 21-37-24) *Магазины* **«Алькор»** (тел (3832) 21-18-10)
«Интерфейс» (ул Семьи Шамшиных, 35 тел (3832) 23-29-38 факс (3832) 23-57-75)
«Дюэл» (Новосибирск-92, а/я 2, тел (3832) 49-51-68) Отдел а магазине **ГУМ «Россия»**

Новый Уренгой
«Старком» (ул Юбилейная, 8, к 143, тел (34599) 377-72, факс (34599) 324-24) *Магазины* видеосалон **«Спектр»**
«Ремекс-Север» (ул Интернациональная, 3а тел (34599) 353-69) *Магазины* **«Ремекс»** (тел (34599) 334-52)

Омск
«Мэкинтах» (ул Ленина, 24, к 340, тел (3812) 31 17-56 факс (3812) 31-36-72) *Магазины* **«Дом бытея»** (Герцена, 19), **«Спартак»** (Нефтезаводская, 24) **«Спорттовары»** (Рождественского, 6), **«Заозерный»** (Заозерная, 24)

Орехово-Зуево
Предприниматель **Макарова М А** (ул К Либкнехта тел (241) 246-92) *Магазины* **«Экстренд»**

Пенза
«Витас» (ул Московская, 13, тел (8412) 66-82-69 факс (8412) 66 58-87 (для «Витас») *Магазины* салон **«DENDY»** (ул Куряева, 4), **«Электроника»** (ул Мира) **«Электрон»** (Московская, 40)

Пермь
«Пермьавтоучкомбинат» (ул Либ-кнева, 34, тел (3422) 48 32 57) *Магазины* **«Радуга»**, **«Амкорда»**

Петрозаводск
«Спецдеталь» (Первомайский пр, 3, тел./факс (881400) 799-98)

Ростов-на-Дону
«Политехника» (ул 56-я Армии, 12, тел (8632) 34-00-11) *Магазины* **«Пионер»** (ул Б Садовая, 76)

Самара
«Квазар Инфо» (ул Московское ш, 77, тел (8462) 22-25 49, факс (8462) 22-58-94) *Магазины* **«DENDY»** (ул Московское ш, 77), **«Зорький»** (ул Куйбышева 98) **ЦУМ «Самара»**, **«Юность»**, выставочный зал **«Центр»**

Саратов
«Луна» (ул Пугачевская 159, к 804, тел (8452) 96-26-08, 64-20 46) *Магазины* **«Дом Дендя»** (ул Пугачевская 159), **Крытый рынок**, **«Детский Мир»** Торговый Центр, **«Аванс»**, **«Меркурий»**

Санкт-Петербург
«Акцент» (пр Бетеранов, 117 тел (812) 136-03-45) *Магазины* **«Электроника»**, **«Эридан»**, **«Кунчинский»**, **«Нарезной»**, рынок на ул Маршала Казакова
«Фаэтон» (тел (812) 311-77-73) *Магазины* **ДПТ**, **«Гостиный Двор»**, **«Пассаж»**, **«Петровский»** **«Стиплер СПб»** (Фонтанка, 105, тел (812) 310-57 35 факс (812) 310-59-69)

Старый Оскол (Белгородская обл.)
«Ирида» (тел (07-222) 5-93-63 — г Белгород) *Магазин* **«Птичье молоко»** (ул Ленина, 40)

Сыктывкар
«Скрин» (ул Советская 55, тел (82122) 213-01) *Магазины* **«Аур»** (ул Коммунистическая, 85), **«Дом быта»** (ул Первомайская 72) **«Кордэя»**, универмаг **«Сыктывкар»**

Тальятти
«Вилор» (ул Лесная 44, тел (8469) 22-62 14, факс (8469) 352-09 *Магазины* **№28** (ул Лесная 44) **«Колибри»** (ул Ленинградская, 16, и 219, тел (8482) 23 57 82, 23 35 42) *Магазины* **«Русь на Волге»** (ул Революционная), **«Электрон»** (ул Карбышева 14) **«Акиорд»** (ул Мира, 90а), **ТД «Росс»** (ул Гидротехническая), **«Кварц»** (ул Мира 140), **«Атлант»** (ул 50 лет Октября 1), **«Рябинушка»** (ул Никонова 15), **«Сеня игр»** (ул Мира 62) универмаг **«Комсомольский»** (ул Лизы Чайкиной, 85), **«Каприз»** (ул Ворошилова, 32)

Томск
«Козерог-1» (ул Мичурина, 65, ком 21, тел 76-50-87) *Магазины* **«Техническая книга»** (ул Нахимова, 15), **«Искра»** (пр Ленина 99)

Тюмень
«Бриз» (ул Сакко и Э 32, тел 26-20-42)

Уфа
«Башинвест» (ул Российская 12/1 тел (3472) 35-64-16) *Магазины* **ТЦ «Башкирия»**, **«Уфа»**, **ЦУМ** (ул К Маркса, 23), **«Антен-6»** (ул Промышленная, 49) **«Орбита»** (ул Коммунистическая, 27/1, ул Первомайская, 27/2), **«Товары Башкортостана»** (ул Ленина, 31/33)

Челябинск
«Алькор» ЛТД (ул Байкальская, 35, тел (3512) 21-92-00, факс (3512) 21-34-69) *Магазины* **«Ровесник»** (пр-т Победы 70), **«Березка»** (ул К Маркса), **«Электроника»** (ул Гарина)
«Оргтехника» (ул Сони Кривой, 75, к 701, тел (3512) 61-15-02, факс (3512) 65-39-63) *Магазины* **«Торговый Центр»**, **«Канцтовары»** (ул Ленина, 71)

greatdragon.ru

Каталог игровых кассет для

№	Наименование игры		Тип игры
	английское	русское	
1	1990 Tank	1990 Танк	Б-1/2
2	Addams Family	Семья Аддамсов	П-1
3	Adventure Island 2	Остров приключений 2	П-1
4	Adventure Island 3	Остров приключений 3	П-1
5	Arkanoid	Арканоид	А-1/11
6	Baloon Fight	Бой на шариках	С-1/2
7	Barselona' 92	Барселона 92	С-1/2
8	Batman 2	Бэтмен 2	П-I
9	Batman 3	Бэтман 3	П-1
10	Battle City	Город битв	Б-1/2
11	Best of the Best	Лучший из лучших	С-1/2
12	Binary Land	Двойная страна	П-1
13	Captain America	Капитан Америка	П-1/2
14	Captain Sky Hawk	Небесный ястреб	Б-1
15	Castlevania (Devil Town)	Демонвада	П-1
16	Chip & Dale	Чип и Дейл	П-1/2
17	Chip & Dale 2	Чип и Дейл 2	П-1/2
18	Circus	Цирк	С-1/11
19	Contra	Контра	Б-1/2
20	Super Contra	Супер Контра	Б-1/2
21	Chessmaster	Шахматы	С-1/2
22	Cross Fire	Перекрестный огонь	Б-1
23	Darkman	Человек Тьмы	П-1
24	Darkwing Duck	Черный плащ	П-1
25	Disney Land	Диснейленд	П-1
26	Double Dragon 2	Двойной дракон 2	Б-1/2
27	Double Dragon 3	Двойной дракон 3	Б-1/2
28	Double Dragon 4	Двойной дракон 4	Б-1/2
29	Duck Tales	Утиные истории	П-1
30	Duck Tales 2	Утиные истории 2	П-1
31	F-1 Race	Формула-1	С-1
32	Fancy Billiard	Биллиард	С-1/2

№	Наименование игры		Тип игры
	английское	русское	
33	Ferrari	Феррари	С-1
34	Final Mission	Последняя миссия	Б-1/2
35	Fire Bird	Жар-птица	Б-1
36	Flash & Batman	Флэш и Бэтман	П-1/2
37	Flintstone	Неуловимый	П-1
38	Friday the 13	Пятница, 13-е	П-1
39	Ghost'n'Gobblins	Привидения и Гоблины	П-1
40	Ghost Busters 2	Охотники за привидениями 2	П-1
41	Gold Medal	Золотая медаль	С-1/2
42	The Goonies	Гуни	П-1
43	Gotcha	Гоча	Б-1-П
44	Green Beret	Зеленый берет	Б-1/2
45	Highway Star	Звезда автострады	С-1
46	Hogan's Alley	Аллея Хогана	С-1-П
47	The Hunt For «Red October»	Охота за «Красным Октябрем»	П-1
48	Ice Climber	Альпинист	П-1/2
49	Jackie Chan	Джекки Чэн	П-1
50	Jurassic Park	Юрский парк	П-1
51	Kage	Кейдж	Б-1/2
52	Karateka	Каратека	С-1
53	Kitty Cat 1	Котенок Китти 1	П-1
54	Lemmings	Лемминги	П-1
55	Little Mermaid	Маленькая русалка	П-1
56	Mach Rider	Мич Райдер	С-1
57	Mechanized Attack	Механизированная атака	Б-1-П
58	Mechanized Attack 2	Механизированная атака 2	Б-1-П
59	Mickey Mouse	Микки Маус	П-1
60	Mickey Mouse 3	Микки Маус 3	П-1
61	Mickey's Safari	Сафари Микки Мауса	П-1
62	Mission Impossible	Невыполнимое задание	П-1
63	Ninja Turtles	Ниндзя-черепашки	П-1

Вниманию журналистов-профессионалов, согласных с тем, что вся наша жизнь — игра!

Издательский дом «Видео-Асс» ПРИГЛАШАЕТ к сотрудничеству в журнале «Видео-Асс» Dendy тех ПРОФЕССИОНАЛОВ ПЕРА, которые чувствуют в себе силы выстоять пятнадцать раундов против чемпиона по карате, отыскать затерянные сокровища в подземном лабиринте, выиграть первенство NBA, спасти Землю от нашествия инопланетян и совершить множество иных подвигов, не вылезая из мягкого кресла.

С предложениями обращаться **по адресу**: *109280 Москва, Велозаводская ул.,6а*

Справки по телефонам: *118-89-55, 118-89-47*; Валерий Поляков, журнал Dendy.

greatdragon.ru

приставок Classic и Junior

№	Наименование игры		Тип игры
	английское	русское	
64	Ninja Turtles 2	Ниндзя-черепашки 2	П-1
65	Ninja Turtles 3	Ниндзя-черепашки 3	П-1
66	Nyankies	Ноаые пики	П-1
67	Operation Wolf	Операция «Волк»	Б-1-П
68	Prince of Persia	Принц Персии	П-1
69	Real Basketball	Настоящий баскетбол	С-1/2
70	Red For Jacket	Братья по оружию	Б-1/2
71	Revolution Hero	Герой Революции	Б-1/2
72	Road Fighter	Дорожный боец	С-1
73	Robocop 2	Робот-полицейский 2	П-1/11
74	Robocop 3	Робот-полицейсий 3	П-1/11
75	Robocop 4	Робот-полицейский 4	П-1/11
76	Shooting Range	Тир	С-1-П
77	Silk Worm	Шелковый чераь	Б-1/2
78	Sky Destroyer	Воздушный ас	Б-1/11
79	Soccer	Футбол	С-1/2
80	Solomon's Key 2	Ключ Соломона 2	П-1
81	Spider Man	Человек-пауи	Б-1
82	Spy Hunter	Шпион-охотник	Б-1
83	Star Force	Звездная силп	Б-1
84	Stick Hunter	Хоккей	С-1/2
85	Street Fighter 3	Уличый боец 3	С-1/2
86	Street Fighter 4	Уличый боец 4	С-1/2
87	Super Basketball	Супер Баскетбол	С-1/2
88	Super Mario	Супер Марио	П-1/11
89	Super Mario 3	Супер Марио 3	П-1/11
90	Super Mario 16	Супер Марио 16	П-1/11
91	Tale Spin	Чудеса на аираж ах	П-1
92	Tennis	Теннис	С-1/2
93	Terminator	Терминатор	Б-1/11
94	Tetris	Тетрис	А-1/11
95	Tetris 2	Тетрис 2	А-1/11
96	Tiny Toon	Тини Тун	П-1

№	Наименование игры		Тип игры
	английское	русское	
97	Tiny Toon 2	Тини Тун 2	П-1
98	To the Earth	К Земле	Б-1-П
99	Tom & Jerry	Том и Джерри	П-1
100	Top Gun	Совершенное оружие	Б-1
101	Top Gun 2	Совершенное оружие 2	Б-1
102	Top Gun 3	Совершенное оружие 3	Б-1
103	Ultimate Stuntman	Трюкач	Б-1
104	Werewolf 2	Оборотень 2	П-1/11
105	World Cup Soccer	Кубок мира по футболу	С-1/2
106	Wrecking Crew	Марио на стройке	П-1/11
	Сборники:		
107	Super Contra + Double Dragon 3	Супер контра + Двойной Дракон 3	
108	Super Ninja Turtles 2 in 1	Ниндзя-черепашки 2 + Ниндзя-черепашки 3	
109	Tetris 4-in-1	Тетрис 4 в 1	
	Новые супер сборники:		
110	Robocop 4 + Darkwing Duck + Chip & Dale + Tale Spin	Робокоп 4 + Черный плащ + Чип и Дейл + Чудеса на аиражах	
111	Super Contra + Robocop 4 + Darkwing Duck + Cross Fire	Супер контра + Робокоп 4 + Черный плащ + Перекрестный огонь	
112	Robocop 4 + Ninja Turtles 3 + Chip & Dale	Робокоп 4 + Ниндзя-черепашки 3 + Чип и Дейл	
113	Chip & Dale 2 + Ninja Cat + Tiny Toon + Darkwing Duck	Чип и Дейл + Кот-ниидап + Тини тун + Черный плащ	
	Другие сборники:		
	20-in-1 For Gun, 99-in-1, 150-in-1, 200-in-1 Multy, 285-in-1, 400-in-1		

ОБОЗНАЧЕНИЯ КАТАЛОГА ИГРОВЫХ КАССЕТ

Игры поделены на группы по основному сюжету
Б — боевики,
П — приключенческие сюжетные игры;
С — спортивные соревнования,
Л — лабиринты;
А — аркадные, абстрактного спортивного сюжета,
И — интеллектуальные(шахматы, головоломки и т.п.),
М — много игр в одной кассете (сборники)

Обозначение возможности игры для игры вдвоем, соревнований
1 — игра для одиого игрока,
11 — можно играть вдвоем поэтапно (для сравнения результатов),
2 — можно играть вдвоем одновременно (со вторым джойстиком)
В конце добавляется буква П, если для игры желателен световой пистолет

Известная игра «Тетрис» описана как **А-11/2**, а боевик для светового пистолета «Operation Wolf» — как **Б-1-П**

greatdragon.ru

РЕДАКЦИЯ ВИДЕО-АСС

Владимир БОРЕВ — главный редактор
Андрей СМОЛЬНИКОВ — главный художник
Елена Крымова — первый зам. гл. редактора
Сергей Булгаков — генеральный директор издательского дома
Лилия Коган — зам. гл. редактора по технологии и производству
Юрий Коншаков — руководитель компьютерного бюро "Видео-Асс"DENDY
Валерий Поляков — ведущий редактор журнала
Зоя Жаркова — художник
Вадим Захарьин — ведущий специалист
Марина Горлова — ответственный секретарь
Алексей Филатов — компьютерная верстка номера
Георгий Самсонов — ведущий редактор журнала "Видео-Асс" ЭКСПРЕСС
Дмитрий Салынский — ведущий редактор журнала "Видео-Асс" PREMIERE
Валерий Катков — ведущий редактор журнала "Видео-Асс" САТЕЛЛИТ
Любовь Алова — ведущий редактор журнала "Видео-Асс" ФАВОРИТ
Игорь Суриков — ведущий редактор журнала "Видео-Асс" КОРОНА
Людмила Картузова — референт-координатор
Мария Голикова — референт-переводчик
Татьяна Перцева — технический редактор
Ирина Потёмкина — корректор
Елена Болдырева, Лина Туркель, Эльвира Панова, Екатерина Хохлова — переводчики

Члены Редакционного совета:
Кристиан Левенер (Франция)
Риналъдо Бианда (Швейцария)
Эрик Бенсен (Франция)
Марк Андерсен (Франция)
Жан-Жак Бернар (Франция)
Марко-Марио Гонзалю (Италия)
Николай Свищский (Россия)
Григорий Симанович (Россия)
Андрей Хапов (Россия)
Татьяна Коромева-Гебелио — зав. корпунктом в Варшаве
Изабель Мейе — зав. корпунктом в Париже

Адрес редакции:
109280, Москва, Велозаводская ул, 6а
Для писем: *103031, Москва, а/я 3.*
Телефон: *151-96-87.* **Fax:** *118-89-47*

Специализированное агентство
ВИДЕО-АСС (вопросы реализации)
Валерий Дубинин — зав. агентством
109280, Москва, Велозаводская ул, 6а
Телефоны: *118-89-55; 118-89-47.*

ВИДЕО-АСС ФАВОРИТ —
специализированное агентство по размещению рекламы на транспортных средствах
Телефон: *430-16-52* **Факс:** *932-32-43.*

Любые перепечатки изданий «Видео-Асс» допускаются только с непосредственного предварительного согласия редакции и со ссылкой на нашу фирму.

Цена свободная. 1994 год.
ISSN 0204-3335 «Видео-Асс»

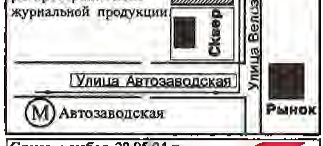
© «Видео-Асс», 1994

Издательский дом "Видео-Асс" представляет на территории России и государств Содружества интересы издательской группы «Ашетт-Филипакки-пресс»

На основании соглашения, подписанного в Париже 10 февраля 1992 года, «Видео-Асс» получает от «Ашетт-Филипакки-пресс» лицензию на использование марки, логотипа и издательских материалов журналов «PREMIERE» и «Video 7» на всей территории России и независимых стран Содружества

Журнал «Видео-Асс Dendy» зарегистрирован в Министерстве печати РФ. Регистрационный номер №12867

Представляем наших коллег. В июле вышел журнал «Видео-Асс» КОРОНА, посвященный компьютерным играм.



При подготовке номера использовались шрифты SIA Tilde

Сдано в набор 20 05 94 г.
Подписано к печати 01 06 94г
Выход в свет 28 06 94
Формат 60x90 1/8 , печать офсетная. Тираж 50 000 экз. Заказ №1802
Верстка, оригинал-макет ВИДЕО-АСС Россия
Слайды, пленки - Ашетт Филипакки Пресс Франция
Цветоделение, печать - типография Тампере Финляндия
Редакция "Видео-Асс". 109280, Москва, Велозаводская, 6а, тел. (095) 118-89-55, факс 118-89-47

greatdragon.ru

ВЫСОКОЕ КАЧЕСТВО, ДОСТУПНЫЕ ЦЕНЫ

СОВРЕМЕННАЯ МЕБЕЛЬ ДЛЯ ОФИСОВ И БАНКОВ ОТ ФИРМЫ "НАРБУТАС И Ко "(ЛИТВА).

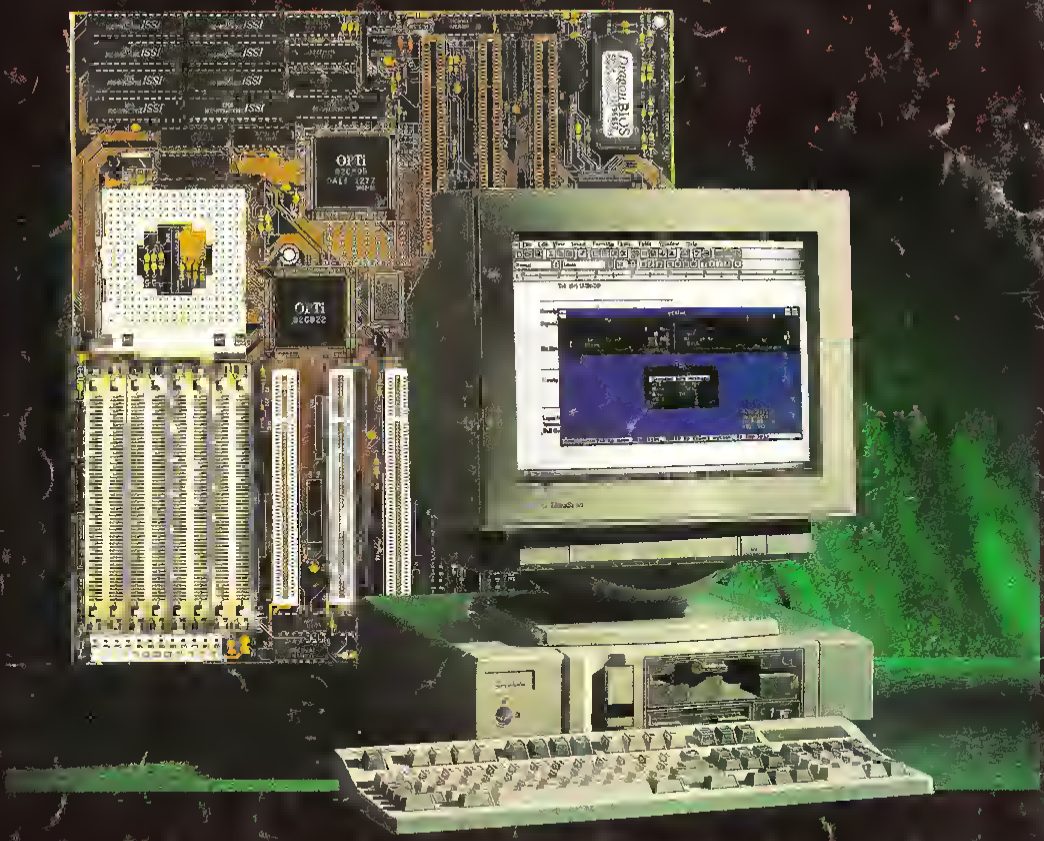
САЛОН В МОСКВЕ. БОЛЬШОЙ ВЫБОР ОФИСНЫХ ГАРНИТУРОВ ИЗ ДЕРЕВА И ЭКОЛОГИЧЕСКИ ЧИСТЫХ ИСКУССТВЕННЫХ МАТЕРИАЛОВ.

Москва, Бережковская наб., 6 метро "Киевская".
тел. 240-48-51 fax. 240-48-87.

Narbutas & Ko

greatdragon.ru

SUNRISE



БЕСКОНЕЧНОЕ РАЗНООБРАЗИЕ КОНФИГУРАЦИЙ, МАКСИМУМ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫХ И ГРАФИЧЕСКИХ ВОЗМОЖНОСТЕЙ, СОВРЕМЕННЫЙ ДИЗАЙН, ГАРАНТИЙНОЕ И СЕРВИСНОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ. ДОСТУПНЫЕ ЦЕНЫ

ЧАСТНЫМ ЛИЦАМ И ОРГАНИЗАЦИЯМ - ОФИСНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ СЕГОДНЯШНЕГО ДНЯ:

КОМПЬЮТЕРЫ, ОРГТЕХНИКА, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ

Москва: Открытое шоссе,2,корп.7 (центральный офис, контрактные поставки) Красноказарменная,12 ВВЦ (бывш.ВДНХ),павильон Центральный (розничная продажа за наличный расчет)
Тел.162-20-01, 162-40-01, 974-70-95 Fax 168-86-32
Санкт-Петербург. Тел.(810)312-94-84 Ростов. Тел.(8632) 63-57-47 Екатеринбург. Тел.(3432)44-93-70
Минск. Тел.(0172)34-43-56

greatdragon.ru